



LIGUE RÉUNIONNAISE DE FOOTBALL

FESTIVAL U 13 PITCH

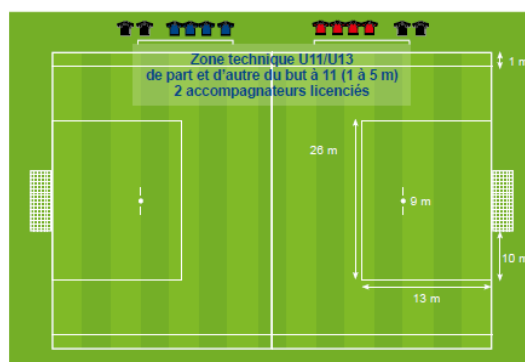
PROTOCOLE D'ORGANISATION 2018

« JOUR DE COUPE »

Espace de jeu :

ESPACES DE JEU

(1/2 terrain à 11)



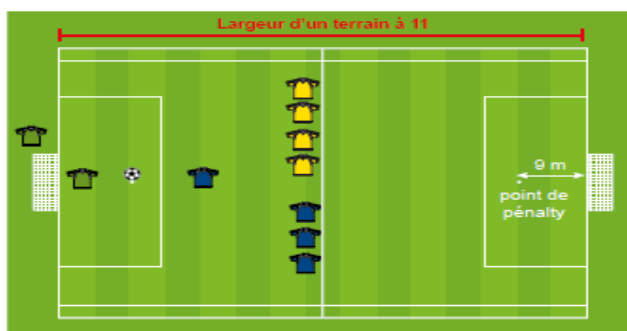
Fiche descriptive : « JOUR DE COUPE »

Chaque rencontre est précédée de l'épreuve technique : **Coup de pied de réparation.**

En cas de match nul, le résultat de la série sera déterminant.

Organisation des coups de pieds de réparation :

- 4 tireurs par match
- Faire tirer une fois tout le monde dont le gardien de but pendant la journée
- En cas d'égalité à la fin de la série, un 5^{ème} tireur s'avance.....



Relevé de performance des coups de pieds de réparation (feuille annexe)



Lois du Jeu - Les Points Clés

Terrain - Buts - Ballons	<i>Voir espace de jeu Buts : 6 m x 2,10 m avec filets - Ballon : taille 4</i>
Nombre de joueurs	<i>8 joueurs (7 + 1 Gardien de But). Nombre de remplaçants 0 à 4. Minimum 6 joueurs Chaque joueur doit démarrer 1 période 3 U 11 autorisés par équipe</i>
Équipements	<i>Maillots dans le short Chaussettes relevées en dessous des genoux Protège tibia obligatoire « Tip top » doivent être placés sous les chaussettes</i>
Temps de jeu	<i>Poule à 4 équipes : 3 rencontres de 3 X 20 mns Poule à 5 équipes : 4 rencontres de 4 X 15 mns Temps de jeu /joueur : Mini 50 % - tendre vers 75 %</i>
Coup d'envoi	<i>Interdit de marquer sur l'engagement Adversaire à 6 m</i>
Prise de balle à la main du Gardien sur passe en retrait volontaire d'un partenaire	<i>Interdit, sinon CF indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 m. Mur autorisé à 6 m</i>
Relance du Gardien	<i>Pas de frappe de volée, ou de 1/2 volée Sinon CF indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 m</i>
Coup de pied de but	<i>À plus ou moins 1 m à droite ou à gauche du point de réparation Le ballon doit sortir de la surface pour que la remise en jeu soit valable Tendre vers 100% des coups de pied de but joués par les gardiens (apprentissage)</i>
Touche	<i>À la main</i>
Coup franc	<i>Directs ou indirects (règles du football à 11) - mur à 6 m</i>
Coup de pied de coin	<i>Au point de corner</i>
Coup de pied de réparation	<i>À 9 m</i>
Hors jeu	<i>À partir de la ligne médiane (1/2 terrain) Pas de Hors jeu sur une touche, ni sur sortie de but</i>