



# LIGUE RÉUNIONNAISE DE FOOTBALL

### PLATEAUX U 9 & U 11 PROTOCOLE D'ORGANISATION 2018

### J-3àJ-1

Déterminer le responsable de la journée

Déterminer la personne responsable de l'accueil des équipes

Prévoir un goûter par équipe

Anticiper l'affectation des vestiaires, anticiper un vestiaire fille

Prévoir le marquage et l'équipement des terrains

Prévoir un point d'eau pour remplir les gourdes des joueurs

### Le Jour J

Imprimer et pré-remplir la feuille de rencontres

Vérifier le traçage et l'équipement des aires de jeu + pharmacie

Prévoir un goûter par équipe

Prévoir 2 jeux de chasubles

Prévoir pour les arbitres de touche des drapeaux et chasubles spécifiques

Prévoir au moins 2 ballons par rencontre

- Accueillir les équipes avec un sourire
- Indiquer les vestiaires
- Prévoir un point d'eau pour remplir les gourdes des joueurs
  - Indiquer le terrain de jeu
  - Rappeler l'organisation, les horaires
- Faire remplir la feuille des rencontres

### Pendant le Plateau

Surveiller le bon déroulement du Plateau

Être attentif au comportement des adultes au bord des terrains

### Pendant et Après les rencontres

Veiller au respect des protocoles d'avant et d'après rencontre

Limiter l'accès terrains aux seuls joueurs, éducateurs et dirigeants licenciés (max 2/ équipe)

Respecter l'occupation des zones centrales et techniques

#### Après le Plateau

Ranger les équipements sportifs (ballons, chasubles, pharmacie...)

Accompagner les équipes au goûter

Participer au rangement du local et de la propreté des vestiaires





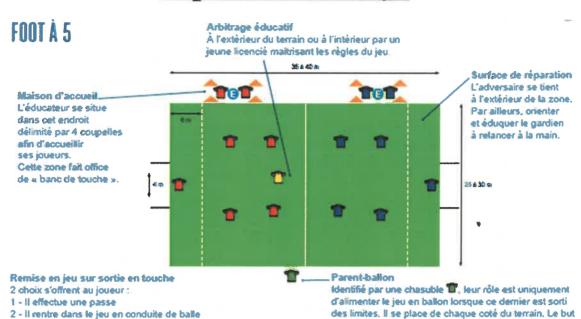
Terrain	Largeur 25 à 30 m, Longueur 35 à 40 m. But : 3 à 4 m
Ballon	Tailles 3 ou 4
Nombre de Joueurs	5X5
	Participation de tous
	3 U 7 autorisés par équipe
Sécurité	Protèges tibias obligatoires
Temps de Jeu	4 matches de 10 minutes
	+ 1 défi (10 minutes)
Touche	Au pied, sur passe au sol, ou en conduite de balle, au
	choix du joueur (interdiction de marquer sur une
	touche directe)
Sortie de But	Ballon au sol, relance par une passe
Hors-Jeu	Non
Relance GB	Libre (ballon au sol, main, volée, 1/2 volée)
Coup d'Envoi	Interdit de marquer sur l'engagement
,	Adversaire à 4 m.
Equipements	Maillots dans le short, Chaussettes relevées en dessous
	des genoux, les Tip-tops doivent être placés sous les
	chaussettes
Protocoles d'avant et après	Les joueurs alignés derrière les éducateurs vont saluer
match	leurs adversaires (poignée de main)

ADN FFF





### Espaces de Jeu U 9:

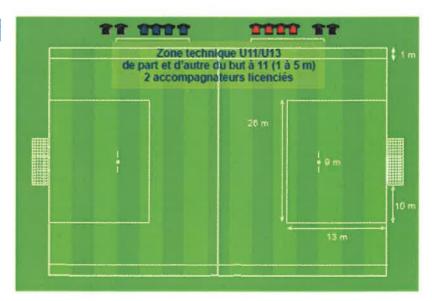


## **ESPACES DE JEU**

Attention : interdiction de marquer sur une touche directe.

(1/2 terrain à 11)





étant d'augmenter le temps de jeu effectif des enfants.

ADN FFF PLAISIR

RESPECT

**ENGAGEMENT** 

TOLÉRANCE

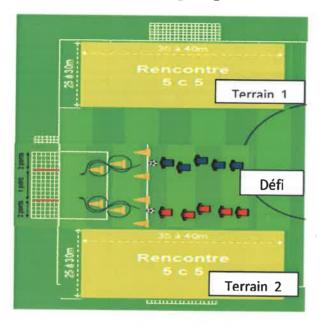
SOLIDARITÉ





# > ESPACE DE JEU U9 (Poule de 4, 5, et 6):

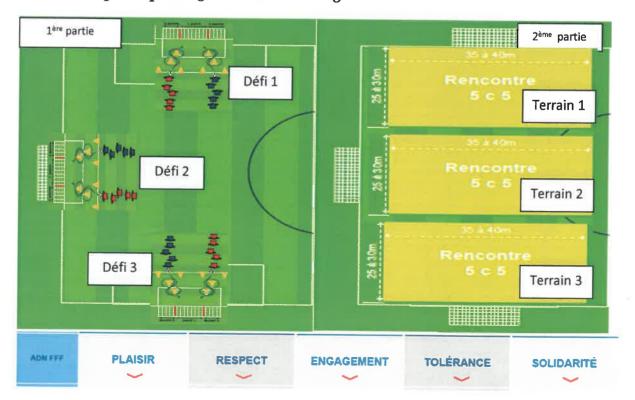
2 terrains (5 c 5), un espace pour le défi



## > ESPACE DE JEU U9 (Poule de 7, 8):

En 1ère partie, réaliser les défis sur les 3 buts (1 but foot à 11, et 2 buts foot à 7) : 2 passages défi par équipe.

En seconde partie placer 3 terrains de foot à 5







# Lois du Jeu U 11 - Les Point Clés

1/2 Terrain et Buts : 6 m X 2 m avec filets - Ballon : taille 4
Traçage de la surface de réparation : S'il n'est pas possible de tracer la surface sur l'ensemble des terrains, utiliser des coupelles pour matérialiser les 4 angles
8 joueurs (7 + 1 GB). Nombre de remplaçants o à 4. Chaque joueur doit démarrer 1 période. 3 U 9 autorisés par équipe. Possibilité d'accueillir les U 12 Féminines
Maillots dans le short et chaussettes relevées en dessous des genoux Protèges tibias obligatoire et Tip-tops placés sous les chaussettes
4 matches de 12,30 minutes Temps de jeu /joueur : Mini 50 % tendre vers 75 %
Interdit de marquer sur l'engagement. Adversaire à 6 m
Interdit. Sinon Coup Franc Indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 ms. Mur autorisé à 6 ms
Pas de frappe de volée ou de ½ Volée. Sinon Coup Franc indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 ms
À plus ou moins 1 m à droite ou à gauche du point de réparation Le ballon doit sortir de la surface pour être en jeu. Tendre vers 100% des coups de pied de but joués par les GB (apprentissage)
À la main
Direct ou indirects (règles du football à 11) - mur à 6 ms
Au point de corner
À 9 ms
A partir de la ligne des 13 m sur la largeur complète du terrain Pas de Hors-jeu sur une touche, ni sur sortie de but
Fixation des buts pour le football à 8 : Il est rappelé que les « buts de football » doivent être conformes aux dispositions du Décret n°96-495 du 4 juin 1996, fixant les exigences de
sécurité auxquelles celles-ci doivent répondre
Pour les poules de 4 ou 5 équipes, pour le 1 <sup>er</sup> match, on peut appliquer le protocole préconisé par la FFF. Et pour les matches suivants, appliquer le protocole traditionnel. Pour les poules de 6 et 7 équipes, au vu du temps limité sur le plateau,

ADN FFF

**PLAISIR** 

RESPECT

**ENGAGEMENT** 

TOLERANCE

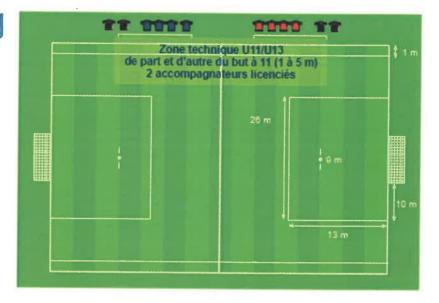
SOLIDARITÉ



# **ESPACES DE JEU**

(1/2 terrain à 11)





ADN FFF

**PLAISIR** 

RESPECT

**ENGAGEMENT** 

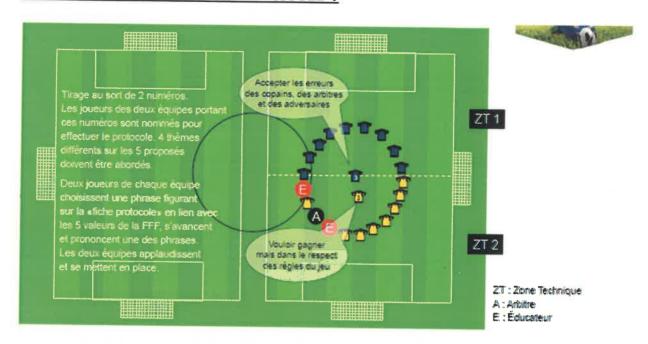
TOLÉRANCE

SOLIDARITÉ





## **Protocole d'Avant Match:**



## Protocole d'Après Match:



ZT : Zone Technique

A: Arbitre

E : Entraîneur





# Déroulé de la ½ journée :

8hoo	Accueil des équipes
8h30 - 8h45	Vérification des licences
9hoo	Début des défis et des rencontres (après protocoles)
12h	Fin des Plateaux

### **Documents annexes**

Annexes U 9	- Feuille de match
	- Feuille des Rencontres
	- Fiche défi : conduite et tir
	- Organisation des rotations (en fonction du nombre
	d'équipes dans la poule)
	Documents d'organisation
	- Document DTN - Relance protégée du GB
Annexes U 11	- Feuille de match
	- Feuille des Rencontres
	- Organisation des rencontres (en fonction du
	nombre d'équipes dans la poule)
	-Règles du Hors-jeu

