



# LIGUE RÉUNIONNAISE DE FOOTBALL

## RENTREE DU FOOT U13

### PROTOCOLE D'ORGANISATION 2018

#### J - 3 à J - 1

- Déterminer le responsable de la journée
- Déterminer la personne responsable de l'accueil des équipes
- Prévoir un goûter par équipe
- Anticiper l'affectation des vestiaires, anticiper un vestiaire fille
- Prévoir le marquage et l'équipement des terrains
- Prévoir un point d'eau pour remplir les gourdes des joueurs

#### Le Jour J

- Imprimer et pré-remplir la feuille de rencontres
- Vérifier le traçage et l'équipement des aires de jeu + pharmacie
- Prévoir un goûter par équipe
- Prévoir 2 jeux de chasubles
- Prévoir pour les arbitres de touche des drapeaux et chasubles spécifiques
- Prévoir au moins 2 ballons par rencontre

- Accueillir les équipes avec un sourire
- Indiquer les vestiaires
- Prévoir un point d'eau pour remplir les gourdes des joueurs
- Indiquer le terrain de jeu
- Rappeler l'organisation, les horaires
- Faire remplir la feuille des rencontres

#### Pendant le Plateau

- Surveiller le bon déroulement du Plateau
- Être attentif au comportement des adultes au bord des terrains

#### Pendant et Après les rencontres

- Veiller au respect des protocoles d'avant et d'après rencontre
- Limiter l'accès terrains aux seuls joueurs, éducateurs et dirigeants licenciés (max 2/ équipe)
- Respecter l'occupation des zones centrales et techniques

#### Après le Plateau

- Ranger les équipements sportifs (ballons, chasubles, pharmacie...)
- Accompagner les équipes au goûter
- Participer au rangement du local et de la propreté des vestiaires



## Lois du Jeu U 13

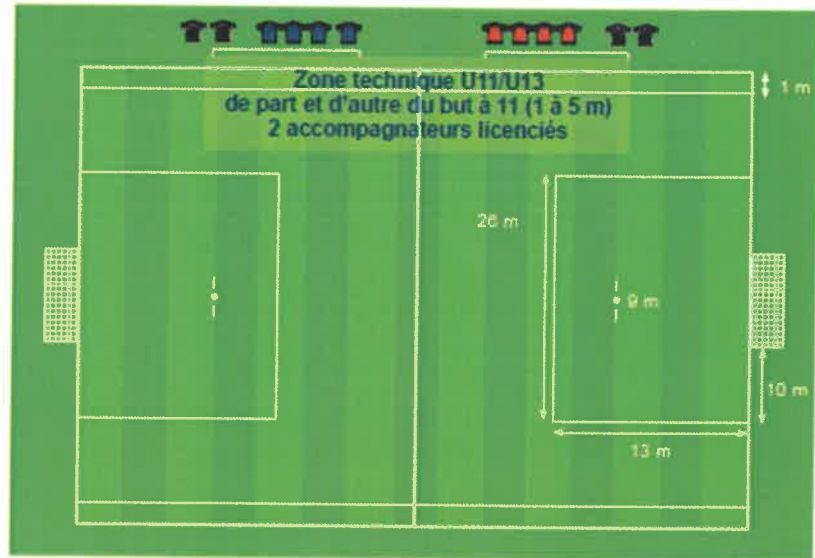
Terrain - Buts - Ballons	<i>Voir espace de jeu Buts : 6 m * 2,10 m avec filets – Ballon : taille 4</i>
Nombre de joueurs	<i>8 joueurs (7 + 1 Gardien de But). Nombre de remplaçants 0 à 4. Minimum 6 joueurs. Chaque joueur doit démarrer 1 période. 3 U 11 autorisés par équipe.</i>
Equipements	<i>Maillots dans le short Chaussettes relevées en dessous des genoux Protège tibia obligatoire « Tip top » doivent être placés sous les chaussettes</i>
Temps de jeu	<i>4 rencontres de 4 * 15 mn Temps de jeu /joueur : Mini 50 % tendre vers 75 %.</i>
Coup d'envoi	<i>Interdit de marquer directement sur l'engagement. Adversaire à 6 m</i>
Prise de balle à la main du Gardien sur passe en retrait volontaire d'un partenaire	<i>Interdit. Sinon CF Indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 m. Mur autorisé à 6m</i>
Relance du Gardien	<i>Pas de frappe de volée, ou de 1/2 Volée. Sinon CF indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 m</i>
Coup de pied de but	<i>A plus ou moins 1 m à droite ou à gauche du point de réparation. Le ballon doit sortir de la surface pour que la remise en jeu soit valable. Tendre vers 100% des coups de pied de but joués par les gardiens (apprentissage).</i>
Touche	<i>A la main</i>
Coups francs	<i>Direct ou indirects (règles du football à 11) – mur 6 m</i>
Coup de pied de coin	<i>Au point de corner</i>
Coup de pied de réparation	<i>A 9 m</i>
Hors jeu	<i>A partir de la ligne médiane. 1/2 terrain. Pas de Hors jeu sur une touche, ni sur sortie de but.</i>



## Espaces de Jeu U 13 :

### ESPACES DE JEU

(1/2 terrain à 11)



ADN FFF

PLAISIR

RESPECT

ENGAGEMENT

TOLÉRANCE

SOLIDARITÉ



## Protocole d'Avant Match :



## Protocole d'Après Match :





## **Déroulé de la 1/2 journée :**

13h00	<i>Accueil des équipes</i>
13h00-13h30	<i>Vérification des licences</i>
13h30	<i>Début des rencontres (après protocoles)</i>
16h30	<i>Fin des Plateaux</i>

## **Documents annexes**

- *Feuille de match*
- *Feuille des Rencontres*
- *Organisation des rotations (en fonction du nombre d'équipes dans la poule)*
- *Règles du Hors-Jeu*