



LIGUE RÉUNIONNAISE DE FOOTBALL

FESTIVAL U 13 PITCH

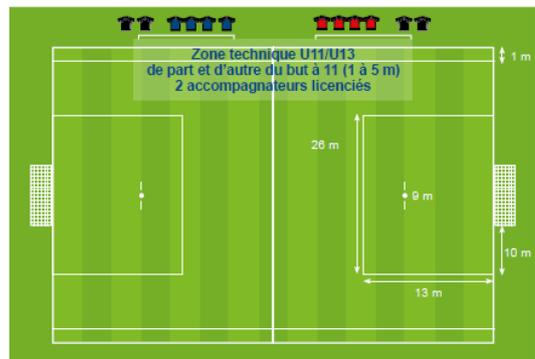
PROTOCOLE D'ORGANISATION 2018

« JOUR DE COUPE »

Espace de jeu :

ESPACES DE JEU

(1/2 terrain à 11)



Fiche descriptive : « JOUR DE COUPE »

Chaque rencontre est précédée de l'épreuve technique : **Coup de pied de réparation.**

En cas de match nul, le résultat de la série sera déterminant.

Organisation des coups de pieds de réparation :

- 4 tireurs par match
- Faire tirer une fois tout le monde dont le gardien de but pendant la journée
- En cas d'égalité à la fin de la série, un 5^{ème} tireur s'avance.....



Relevé de performance des coups de pieds de réparation (feuille annexe)

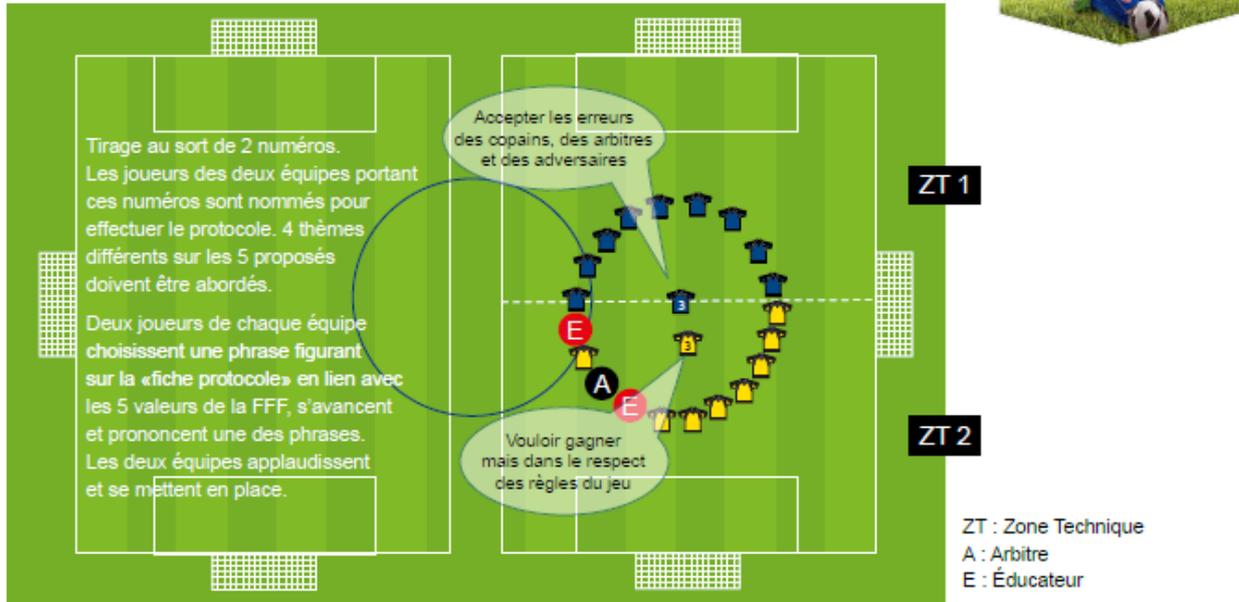


Lois du Jeu - Les Points Clés

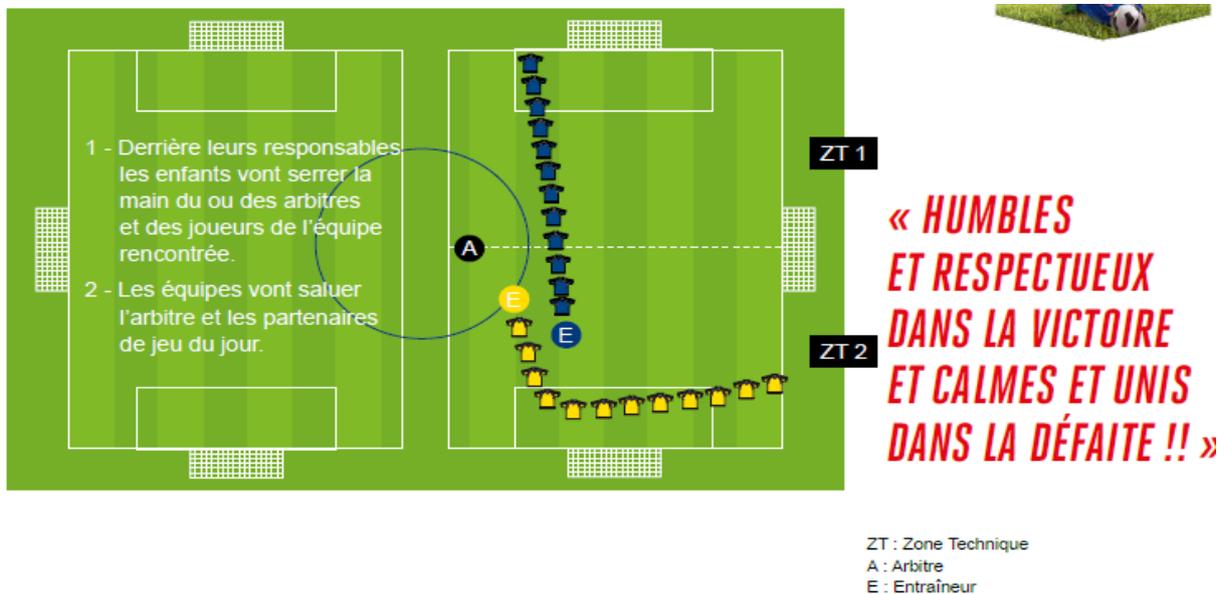
Terrain - Buts - Ballons	<i>Voir espace de jeu Buts : 6 m x 2,10 m avec filets - Ballon : taille 4</i>
Nombre de joueurs	<i>8 joueurs (7 + 1 Gardien de But). Nombre de remplaçants 0 à 4. Minimum 6 joueurs Chaque joueur doit démarrer 1 période 3 U 11 autorisés par équipe</i>
Équipements	<i>Maillots dans le short Chaussettes relevées en dessous des genoux Protège tibia obligatoire « Tip top » doivent être placés sous les chaussettes</i>
Temps de jeu	<i>Poule à 4 équipes : 3 rencontres de 3 X 20 mns Poule à 5 équipes : 4 rencontres de 4 X 15 mns Temps de jeu /joueur : Mini 50 % - tendre vers 75 %</i>
Coup d'envoi	<i>Interdit de marquer sur l'engagement Adversaire à 6 m</i>
Prise de balle à la main du Gardien sur passe en retrait volontaire d'un partenaire	<i>Interdit, sinon CF indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 m. Mur autorisé à 6 m</i>
Relance du Gardien	<i>Pas de frappe de volée, ou de 1/2 volée Sinon CF indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 m</i>
Coup de pied de but	<i>À plus ou moins 1 m à droite ou à gauche du point de réparation Le ballon doit sortir de la surface pour que la remise en jeu soit valable Tendre vers 100% des coups de pied de but joués par les gardiens (apprentissage)</i>
Touche	<i>À la main</i>
Coup franc	<i>Directs ou indirects (règles du football à 11) - mur à 6 m</i>
Coup de pied de coin	<i>Au point de corner</i>
Coup de pied de réparation	<i>À 9 m</i>
Hors jeu	<i>À partir de la ligne médiane (1/2 terrain) Pas de Hors jeu sur une touche, ni sur sortie de but</i>
Protocoles d'avant et après match	<i>Pour les 1ers matches, mettre en place le protocole décrit ci-dessous. Quand chaque équipe l'a mis en place au moins une fois dans la matinée, passez au protocole traditionnel. Le protocole se met en place avant la séance des coups de pied de réparation. Le protocole traditionnel : tous les joueurs sont alignés, derrière l'éducateur, et vont saluer les arbitres et les adversaires. Après le match, les éducateurs, les joueurs vont saluer les arbitres et les adversaires.</i>



Protocole d'Avant Match :



Protocole d'Après Match :





Déroulé de la 1/2 journée :

13h00	<i>Accueil des équipes</i>
13h00-13h30	<i>Vérification des licences</i>
13h30	<i>Début des rencontres (après protocoles)</i>
16h30	<i>Fin de la 1/2 journée</i>

Documents annexes

- *Feuille de match*
- *Feuille des rencontres (en fonction du nombre d'équipes dans la poule)*
- *Relevé de performance*
- *Règles du Hors-Jeu*