



LIGUE RÉUNIONNAISE DE FOOTBALL

PLATEAUX U 9 & U 11

PROTOCOLE D'ORGANISATION 2018

J - 3 à J - 1
Déterminer le responsable de la journée
Déterminer la personne responsable de l'accueil des équipes
Prévoir un goûter par équipe
Anticiper l'affectation des vestiaires, anticiper un vestiaire fille
Prévoir le marquage et l'équipement des terrains
Prévoir un point d'eau pour remplir les gourdes des joueurs
Le Jour J
Imprimer et pré-remplir la feuille de rencontres
Vérifier le traçage et l'équipement des aires de jeu + pharmacie
Prévoir un goûter par équipe
Prévoir 2 jeux de chasubles
Prévoir pour les arbitres de touche des drapeaux et chasubles spécifiques
Prévoir au moins 2 ballons par rencontre
<ul style="list-style-type: none">- Accueillir les équipes avec un sourire- Indiquer les vestiaires- Prévoir un point d'eau pour remplir les gourdes des joueurs- Indiquer le terrain de jeu- Rappeler l'organisation, les horaires- Faire remplir la feuille des rencontres
Pendant le Plateau
Surveiller le bon déroulement du Plateau
Être attentif au comportement des adultes au bord des terrains
Pendant et Après les rencontres
Veiller au respect des protocoles d'avant et d'après rencontre
Limiter l'accès terrains aux seuls joueurs, éducateurs et dirigeants licenciés (max 2/ équipe)
Respecter l'occupation des zones centrales et techniques
Après le Plateau
Ranger les équipements sportifs (ballons, chasubles, pharmacie...)
Accompagner les équipes au goûter
Participer au rangement du local et de la propreté des vestiaires



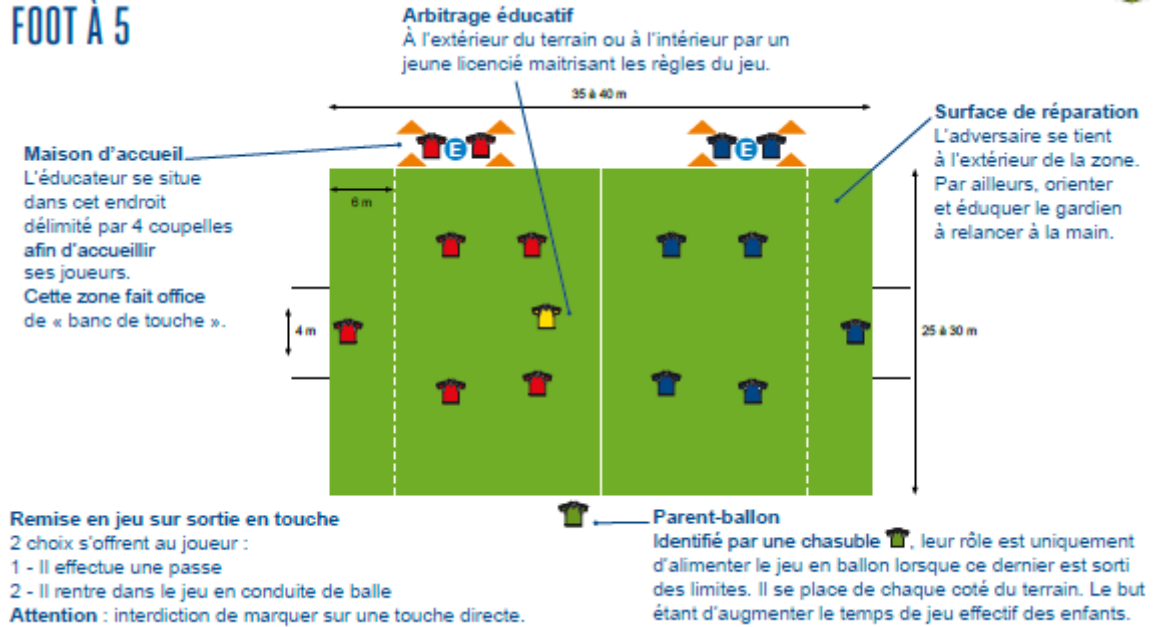
Lois du Jeu U 9 - Auto Arbitrage

Terrain	<i>Largeur 25 à 30 m, Longueur 35 à 40 m. But : 3 à 4 m</i>
Ballon	<i>Tailles 3 ou 4</i>
Nombre de Joueurs	<i>5 X 5 Participation de tous 3 U 7 autorisés par équipe</i>
Sécurité	<i>Protèges tibias obligatoires</i>
Temps de Jeu	<i>4 matches de 10 minutes + 1 défi (10 minutes)</i>
Touche	<i>Au pied, sur passe au sol, ou en conduite de balle, au choix du joueur (interdiction de marquer sur une touche directe)</i>
Sortie de But	<i>Ballon au sol, relance par une passe</i>
Hors-Jeu	<i>Non</i>
Relance GB	<i>Relance protégée aux 8 mètres Relance de volée ou 1/2 volée interdite</i>
Coup d'Envoi	<i>Interdit de marquer sur l'engagement Adversaire à 4 m.</i>
Équipements	<i>Maillots dans le short, Chaussettes relevées en dessous des genoux, les Tip-tops doivent être placés sous les chaussettes</i>
Protocoles d'avant et après match	<i>Les joueurs alignés derrière les éducateurs vont saluer leurs adversaires (poignée de main)</i>



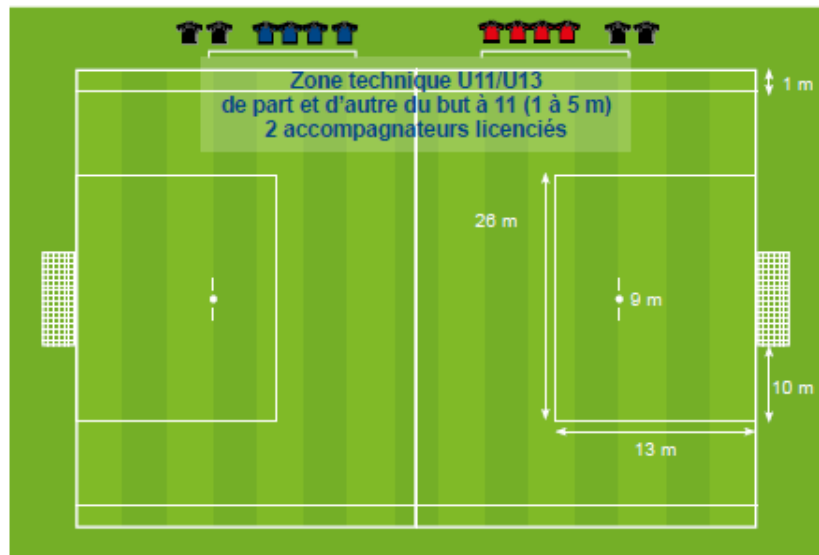
Espaces de Jeu U 9 :

FOOT À 5



ESPACES DE JEU

(1/2 terrain à 11)



ADN FFF

PLAISIR

RESPECT

ENGAGEMENT

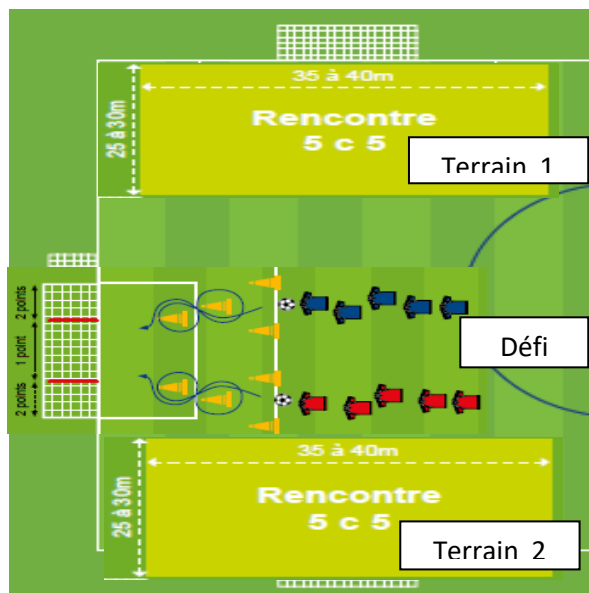
TOLÉRANCE

SOLIDARITÉ



➤ ESPACE DE JEU U9 (Poule de 4, 5, et 6) :

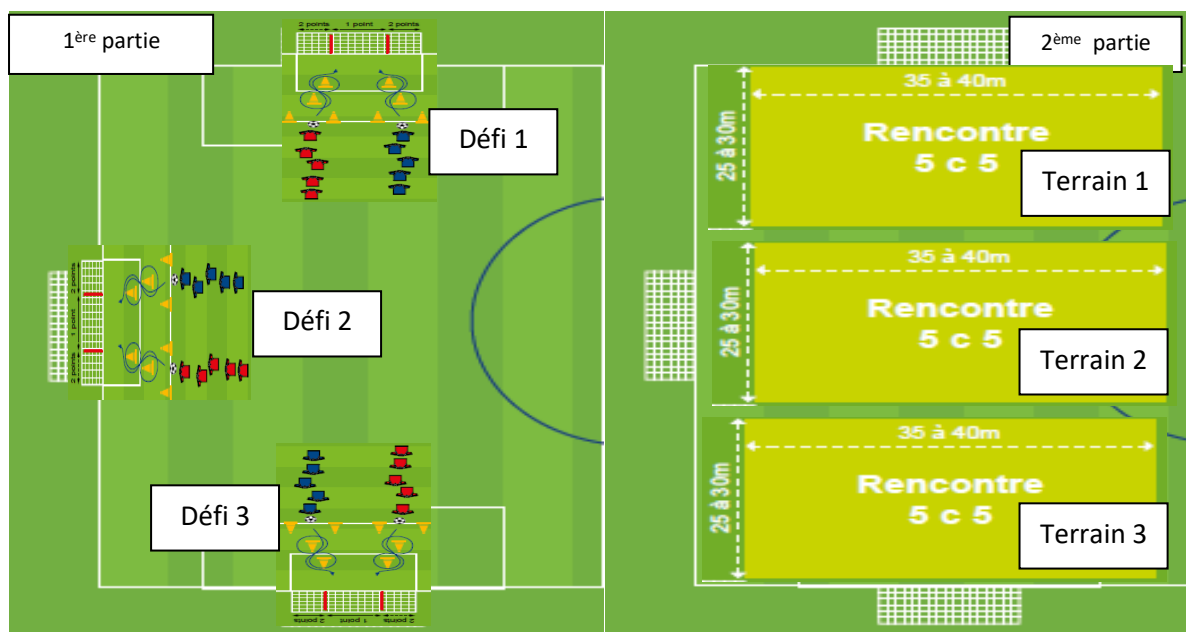
2 terrains (5 c 5), un espace pour le défi



➤ ESPACE DE JEU U9 (Poule de 7, 8) :

En 1ère partie, réaliser les défis sur les 3 buts (1 but foot à 11, et 2 buts foot à 7) : 2 passages défi par équipe.

En seconde partie placer 3 terrains de foot à 5





Lois du Jeu U 11 - Les Point Clés

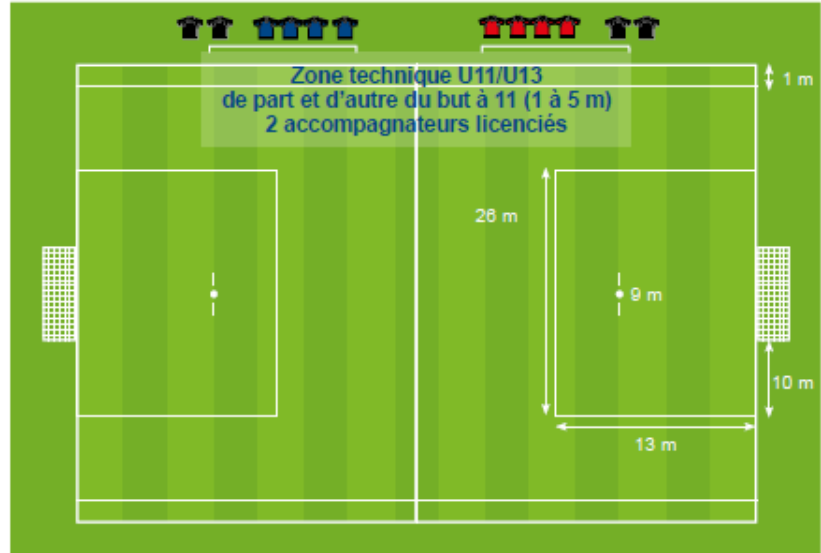
Terrain - Buts - Ballons	<i>1/2 Terrain et Buts : 6 m X 2 m avec filets - Ballon : taille 4</i> Traçage de la surface de réparation : <i>S'il n'est pas possible de tracer la surface sur l'ensemble des terrains, utiliser des coupelles pour matérialiser les 4 angles</i>
Nombre de joueurs	<i>8 joueurs (7 + 1 GB). Nombre de remplaçants 0 à 4. Chaque joueur doit démarrer 1 période. 3 U 9 autorisés par équipe. Possibilité d'accueillir les U 12 Féminines</i>
Équipements	<i>Maillots dans le short et chaussettes relevées en dessous des genoux</i> <i>Protèges tibias obligatoire et Tip-tops placés sous les chaussettes</i>
Temps de jeu	<i>4 matches de 12,30 minutes</i> <i>Temps de jeu /joueur : Mini 50 % tendre vers 75 %</i>
Coup d'envoi	<i>Interdit de marquer sur l'engagement.</i> <i>Adversaire à 6 m</i>
Prise de balle à la main du GB sur passe en retrait volontaire d'un partenaire	<i>Interdit. Sinon Coup Franc Indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 ms. Mur autorisé à 6 ms</i>
Relance du Gardien	<i>Pas de frappe de volée ou de 1/2 Volée. Sinon Coup Franc indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 ms</i>
Coup de pied de but	<i>À plus ou moins 1 m à droite ou à gauche du point de réparation</i> <i>Le ballon doit sortir de la surface pour être en jeu. Tendre vers 100% des coups de pied de but joués par les GB (apprentissage)</i>
Touche	<i>À la main</i>
Coups francs	<i>Direct ou indirects (règles du football à 11) - mur à 6 ms</i>
Coup de pied de coin	<i>Au point de corner</i>
Coup de pied de réparation	<i>À 9 ms</i>
Hors-jeu	<i>A partir de la ligne des 13 m sur la largeur complète du terrain</i> <i>Pas de Hors-jeu sur une touche, ni sur sortie de but</i>
Rappel Réglementaire	Fixation des buts pour le football à 8 : <i>Il est rappelé que les « buts de football » doivent être conformes aux dispositions du Décret n°96-495 du 4 juin 1996, fixant les exigences de sécurité auxquelles celles-ci doivent répondre</i>
Protocoles d'avant et après match	<i>Pour les poules de 4 ou 5 équipes, pour le 1er match, on peut appliquer le protocole préconisé par la FFF. Et pour les matches suivants, appliquer le protocole traditionnel.</i> <i>Pour les poules de 6 et 7 équipes, au vu du temps limité sur le plateau, on peut appliquer les protocoles traditionnels : joueurs, derrière l'éducateur, vont saluer les arbitres et les adversaires.</i>



Espaces de Jeu U 11 :

ESPACES DE JEU

(1/2 terrain à 11)



ADN FFF

PLAISIR

RESPECT

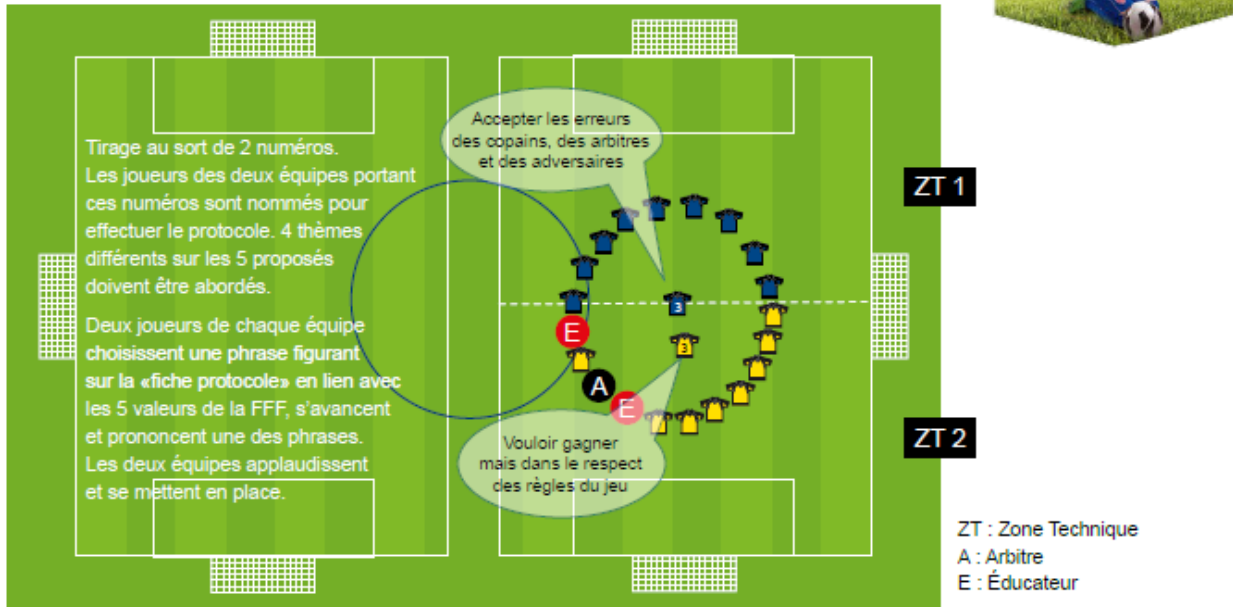
ENGAGEMENT

TOLÉRANCE

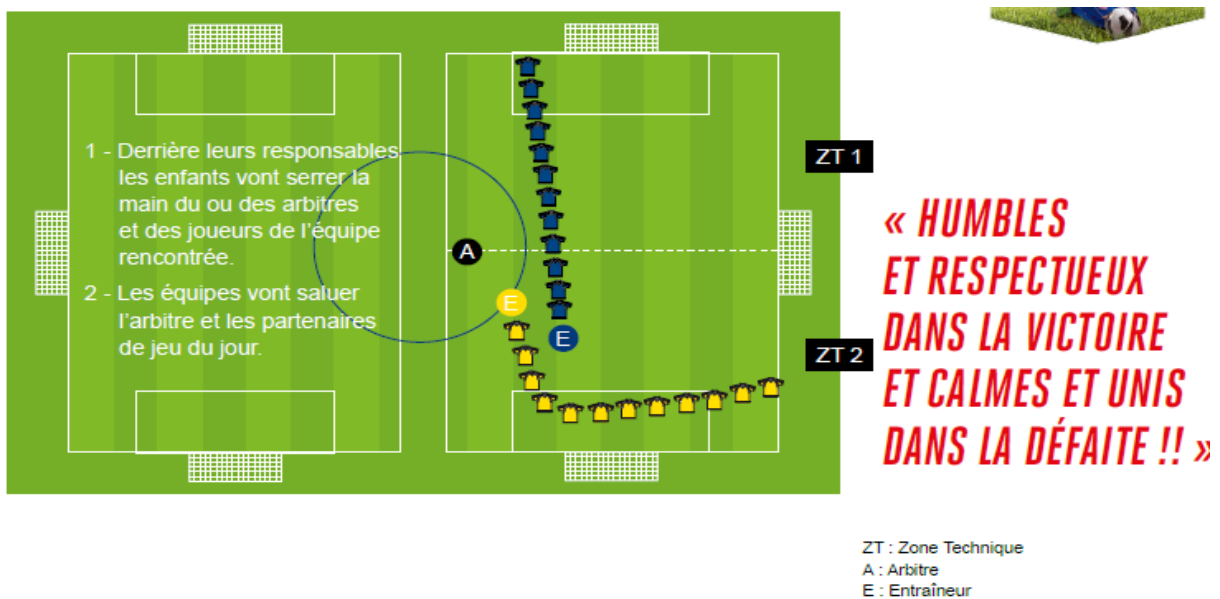
SOLIDARITÉ



Protocole d'Avant Match :



Protocole d'Après Match :



ADN FFF	PLAISIR	RESPECT	ENGAGEMENT	TOLÉRANCE	SOLIDARITÉ
	∨	∨	∨	∨	∨



Déroulé de la 1/2 journée :

8h00	<i>Accueil des équipes</i>
8h30 - 8h45	<i>Vérification des licences</i>
9h00	<i>Début des défis et des rencontres (après protocoles)</i>
12h	<i>Fin des Plateaux</i>

Documents annexes

Annexes U 9	<ul style="list-style-type: none">- Rapport du plateau U9-U11- Feuille de match (<i>imprimer 1 feuille par équipe</i>)- Feuille des Rencontres (<i>imprimer les 5 feuilles et utiliser celle qui correspondra aux nombres d'équipes présentes</i>)- Fiche défi : conduite et tir (<i>imprimer les 5 feuilles et utiliser celle qui correspondra aux nombres d'équipes présentes</i>)- Document DTN - Relance protégée du GB
Annexes U 11	<ul style="list-style-type: none">- Feuille de match (<i>imprimer 1 feuille par équipe</i>)- Feuille des Rencontres (<i>imprimer les 5 feuilles et utiliser celle qui correspondra aux nombres d'équipes présentes</i>)- Règles du Hors-jeu