



## CHALLENGE GEORGES BOULOGNE JOUR DE COUPE U11

*Samedi 29 Septembre 2018 de 8h30 à 12h00*

Dans le cadre du Challenge Georges BOULOGNE, la Ligue Réunionnaise de Football organise le samedi 29 septembre l'épreuve « JOUR DE COUPE U11 » pour l'ensemble des équipes U11 de toute l'île. Cette épreuve permettra de qualifier les équipes pour le Challenge U11 de la fin de saison 2018.

### Principes de Jour de Coupe U11 :

- 1) Les équipes sont réparties par poule de 5, 6 ou 7 équipes en fonction de leurs zones géographiques.
- 2) **La durée d'un match est de 10 minutes, toutes les équipes se rencontrent.**
- 3) À l'issue de l'ensemble des matchs de la poule, un classement sera établi. Celui-ci permettra d'établir les poules des niveaux Honneur et Excellence pour la fin de saison 2018.
- 4) Tous les matchs sont précédés par une épreuve de Tirs au but :
  - 3 tireurs par équipe
  - Si après que les deux équipes ont exécuté leurs trois tirs, toutes deux ont marqué le même nombre de buts ou n'en ont marqué aucun, l'épreuve est poursuivie dans le même ordre jusqu'à ce qu'une équipe ait marqué un but de plus que l'autre au terme du même nombre de tentatives.
  - Tous les joueurs doivent participer au moins une fois à cette épreuve des tirs au but lors de Jour de Coupe U11, y compris le gardien de but.
- 5) Ces tirs au but départageront les équipes si le match se termine par un match nul.
- 6) Répartitions des points :
  - Victoire : 3 points
  - Victoire aux tirs au but : 2 points
  - Défaite aux tirs au but : 1 point
  - Défaite : 0 point

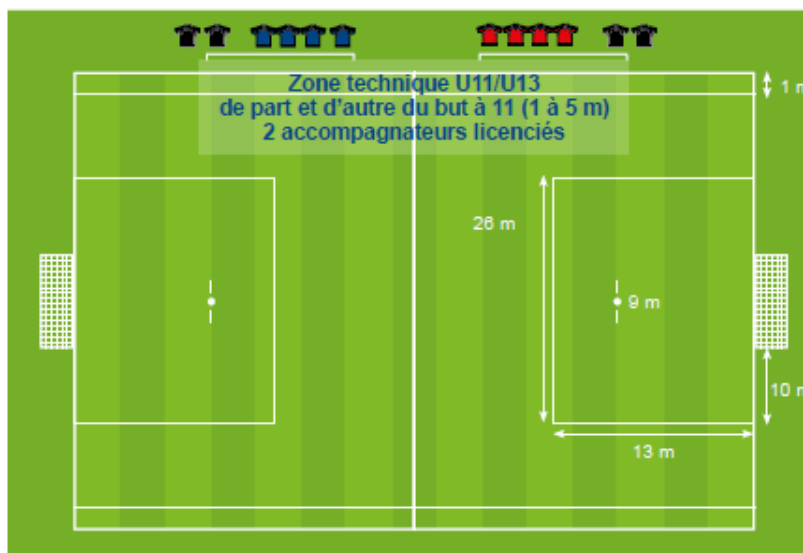


## Rappel du règlement Foot à 8 pour la catégorie U11:

### 1) Espace de jeu

#### ESPACES DE JEU

(1/2 terrain à 11)



### 2) Les lois du jeu - points clés

<b>TERRAIN - BUTS - BALLONS</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Voir espace de jeu (1/2 terrain à 11)</li><li>• Buts : 6m x 2,10m avec filets</li><li>• Ballon Taille 4</li></ul>
<b>NOMBRE DE JOUEURS</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 8 joueurs (7 + 1GB). Nombre de remplaçants 0 à 4. Minimum de 6 joueurs sur le terrain.</li><li>• Chaque joueur doit démarrer un match.</li><li>• 3 U9 autorisés par équipe.</li><li>• Possibilité d'accueillir les U12 Féminines</li></ul>
<b>ÉQUIPEMENTS</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Maillot dans le short</li><li>• Chaussettes relevées en dessous des genoux</li><li>• Protèges tibias obligatoires</li><li>• « Tip top » doivent être placé sous les chaussettes</li></ul>
<b>TEMPS DE JEU</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 10 minutes par match</li></ul>
<b>COUP D'ENVOI</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Interdit de marquer directement sur l'engagement</li><li>• Adversaires à 6m</li></ul>



### 3) Les lois du jeu - points clés (Suite)

<b>PRISE DE BALLE À LA MAIN DU GARDIEN DE BUT SUR PASSE EN RETRAIT VOLONTAIRE D'UN PARTENAIRE</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Interdit</li><li>• Sinon CF indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 m</li><li>• Mur autorisé à 6m</li></ul>
<b>RELANCE DU GARDIEN</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pas de frappe de volée, ou de ½ volée</li><li>• Sinon CF Indirect ramené perpendiculaire à la ligne de 13M</li></ul>
<b>COUP DE PIED DE BUT</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• A plus ou moins 1m à droite ou à gauche du point de pénalty (9m du but)</li><li>• Le ballon doit sortir de la surface pour que la remise en jeu soit valable</li><li>• Tendre vers 100% de coups de pied de but joués par les gardiens (apprentissage)</li></ul>
<b>TOUCHE</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• À la main</li></ul>
<b>COUPS FRANCS</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Directs ou indirects (règles du football à 11)</li><li>• Mur à 6 m</li></ul>
<b>COUP DE PIED DE COIN</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Au point de corner</li></ul>
<b>COUP DE PIED DE RÉPARATION</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• A 9m</li></ul>
<b>HORS JEU</b>	<p>À partir de la ligne des 13m sur la largeur complète du terrain</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Le hors-jeu est jugé au départ du ballon</li><li>• Le receveur doit faire action de jeu</li><li>• Un joueur est en position de hors-jeu s'il est plus près de la ligne de but adverse que deux autres adversaires.</li></ul> <p>À noter : Pas de hors-jeu sur une touche ni sur une sortie de but</p>