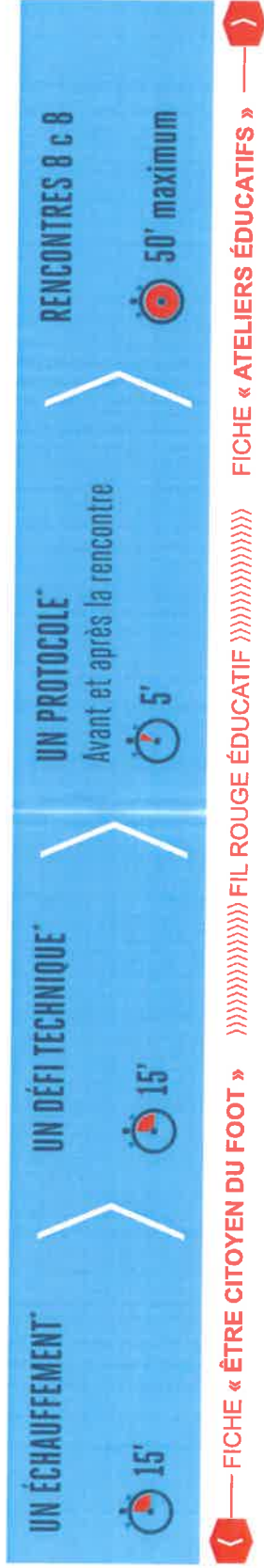




RENTRÉE DU FOOT



Permettre et garantir un temps de jeu égal à tous(tes),

Lancer officiellement la saison,

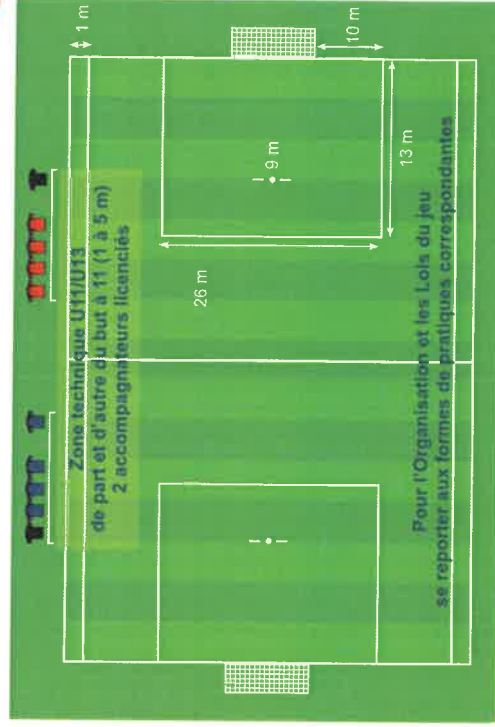
Animer un premier atelier éducatif,

Initier aux lois du jeu,

Se servir de ce premier rendez-vous pour communiquer,

Impliquer les parents (dirigeants, arbitrage, programmes éducatifs...),

Regrouper plusieurs équipes et découvrir la pratique U11.

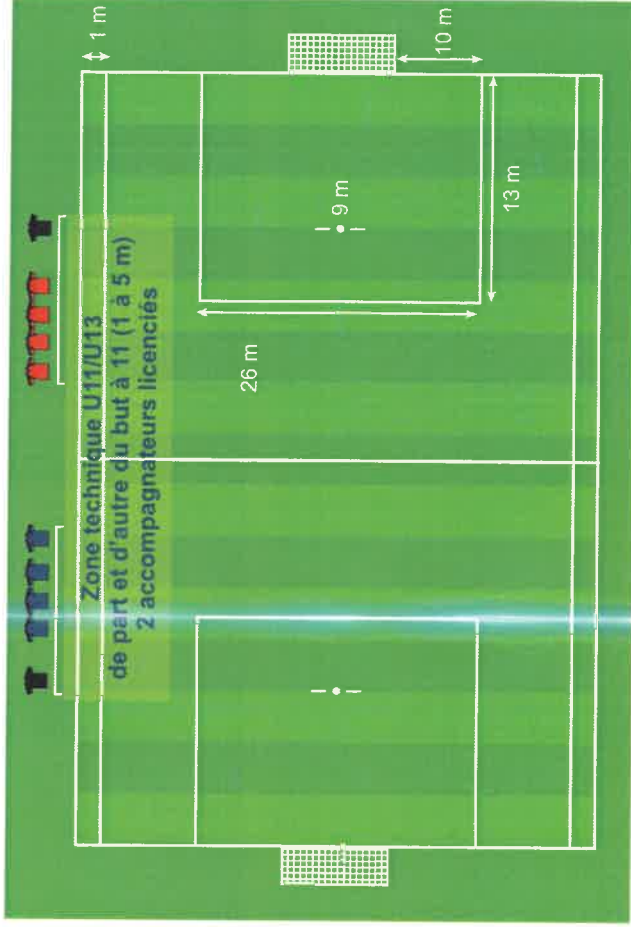


Pour la pratique féminine prévoir une rentrée du Foot féminin U6-U11

* Retrouvez tous nos contenus en cliquant sur « LES CONTENUS »

ESPACES DE JEU

(1/2 terrain à 11)



COMMENT
ORGANISER
UNE JOURNÉE
DE CHALLENGE ?

ESPACES DE JEU

LOIS DU JEU





LE DÉFI CONDUITE DE BALLE «LE DOUBLE 8»

1

A réaliser avant chaque critérium, sous forme de défi :

- > 1 jeune en duel avec 1 autre jeune par numéro ou par niveau
- > 1 atelier pour 3-4 joueurs
- > Prévoir 3-4 ateliers soit 12 à 16 coupelles ou jalons

2

Comptage des jonglages :

- > Un point par duel remporté ou par relais victorieux - Qui sera le plus rapide ?
- > Le joueur qui remporte son défi donne un point à son équipe.
- > L'équipe qui a remporté le plus de duels gagne le défi (case à compléter sur la feuille de rencontre par l'arbitre ou l'éducateur avant le coup d'envoi).

3

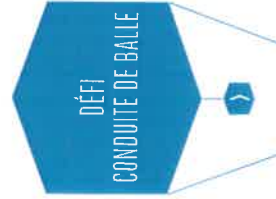
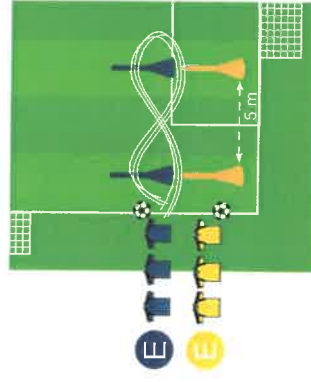
Nombre de passages :

> 3 maximum

4

Consignes évolutives d'une course à l'autre :

- A - Libre
- B - Pied droit uniquement
- C - Pied gauche uniquement





RÔLE DES ÉDUCATEURS, PARENTS ET ACCOMPAGNATEURS

Missions de l'encadrement :

L'encadrement d'un jeune joueur est composé d'un trypétique : l'éducateur, l'accompagnateur («le dirigeant») et les parents. Chacun d'entre eux a un rôle à tenir auprès des jeunes joueurs. Leurs missions doivent être COMPLEMENTAIRES et chacun doit rester dans son rôle.

RÔLES DE L'ÉDUCATEUR

- > Participe aux réunions techniques du club
- > Prépare le calendrier des rencontres
- > Met en place les conditions d'entraînement (lieu, jour, horaires, stages...)
- > Met en œuvre une programmation
- > Intègre le Programme Éducatif Fédéral dans son fonctionnement
- > Prévoit des animations extra-sportives
- > Assure le lien avec les parents (réunion, contact...)
- > Met en place la charte de vie avec les joueurs

EN DEHORS DE LA PRATIQUE

- > Prépare et anime la séance d'entraînement
- > Tient la fiche de présence
- > Fait le point sur l'organisation des rencontres du week-end (santé, absences, transport)
- > S'entretient avec les joueurs si besoin

A L'ENTRAÎNEMENT

- > Prépare la rencontre
- > Organise l'équipe et donne les consignes
- > Noue le contact avec l'adversaire et l'arbitre
- > Dirige l'équipe
- > Fait le bilan avec les joueurs
- > Précise le prochain rendez-vous
- > Tient la fiche de présence

LE JOUR DE LA RENCONTRE (avant, pendant, après)

- > Distribue les équipements
- > Accueille l'adversaire et l'arbitre
- > Seconde l'éducateur dans son rôle (échauffement, remplaçants, pharmacie...)
- > Prépare la collation d'après-match à domicile

RÔLES DE L'ACCOMPAGNATEUR

- > Prépare le déplacement et les conditions matérielles (licences, ballons, équipements, feuille de match, pharmacie, voitures...)
- > Conçoit le livret de l'équipe à destination des parents (coordonnées, entraînements, calendrier, charte de vie...)
- > Aide à la mise en place d'animations extra-sportives

RÔLES DES PARENTS

- > Indique l'absence (et son motif) de leur enfant à l'éducateur
- > Fait respecter les temps de sommeil de leur enfant
- > Prépare une alimentation adaptée à l'activité physique
- > Vérifie que le sac du footballeur soit correctement préparé
- > Participe à la vie du club

- > Ouvre et ferme les vestiaires
- > Accueille les joueurs
- > Aide à la préparation du matériel
- > Participe à l'animation de la séance si besoin
- > Surveille les joueurs

- > Transporte son enfant
- > Assiste périodiquement à l'entraînement de son enfant

- > Participe au transport des joueurs de l'équipe
- > Accueille les parents de l'autre équipe
- > Encourage tous les joueurs de l'équipe
- > Aide à la préparation de la collation



LES RÈGLES DU JEU DE U6 À U13

2017-2020

CATÉGORIES - LICENCES	U6	U7	U8	U9	U10	U11	U12	U13
SCOLARITÉ	GS	CP	CE1	CE2	CM1	CM2	6 ^{ème}	5 ^{ème}
EFFECTIFS DE PRATIQUE	Football à 3 (sans GB) ou à 4 (avec GB) 1 maximum	★	Football à 5 2 maximum		Football à 8 4 maximum		Football à 8 4 maximum	
SUPPLÉANT(S)	Adaptation des effectifs		4 par équipe		6 par équipe		6 par équipe	
NOMBRE MINIMAL DE JOUEURS	Non	★	Oui		Oui		Oui	
TACLES	Oui		Oui		Oui		Oui	
MIXITÉ								
SURCLASSEMENT								
SOUS-CLASSEMENT	Possibilité 2 U8 G maximum par équipe - Possibilité U8 F		3 U7 maximum par équipe avec autorisation médicale		3 U9 maximum par équipe avec autorisation médicale		3 U11 maximum par équipe avec autorisation médicale	
DIMENSION DES TERRAINS	Foot à 3 (sans GB) : 25 m x 15 m Foot à 4 (avec GB) : 30 m x 20 m	★ ★	Possibilité U10 F 35 à 40 m x 25 à 30 m	★	Possibilité U12 F 1/2 terrain à 11		Possibilité U14 F 1/2 terrain à 11	
ZONE GARDIEN DE BUT	Zone à 8 mètres	★	Zone à 8 mètres	★	Si terrain spécifique : 55 à 60 m x 45 m		Si terrain spécifique : 60 à 65 m x 50 m	
HORS-JEU	Non		Non		28 m x 13 m		28 m x 13 m	
TAILLE DES BUTS	Foot à 3 (sans GB) : 2 m x 1,5 m (possibilité de multi-cibles) Foot à 4 (sans GB) : 4 m x 1,5 m		4 m x 1,5 m		Ligne des 13 mètres		Ligne médiane	
TAILLE DES BALLONS	T3		T3		T4		T4	
TEMPS DE JEU MAXI - RENCONTRES + ANIERS	40 minutes		50 minutes		60 minutes		70 minutes	
DURÉE MAXI DES RENCONTRES	30 minutes		40 minutes		50 minutes		60 minutes	
ENGAGEMENT	Interdiction de marquer directement							
COUP DE PIED DE BUT	Bailon arrêté, endroit libre dans la surface des 8 m	★	Bailon arrêté, endroit libre dans la surface des 8 m	★	9 m (à D ou à G du point de réparation)		9 m (à D ou à G du point de réparation)	
TOUCHE	Passé au pied au sol ou conduit de baille		Passé au pied au sol ou conduit de baille		A la main		A la main	
COUP-FRANCS	Coup-francs directs uniquement		Coup-francs directs uniquement		Coup-francs directs et coup-francs indirects		Coup-francs directs et coup-francs indirects	
COUP DE PIED DE RÉPARATION	6 m (2 pas devant la ligne des 8 mètres)		6 m (2 pas devant la ligne des 8 mètres)		9 m		9 m	
MISE À DISTANCE DES JOUEURS	4 m		4 m		6 m		6 m	
RELANCE GARDIEN DE BUT	Uniquement à la main ou au pied sur bailon posé au sol	★	Uniquement à la main ou au pied sur bailon posé au sol	★	Uniquement à la main ou au pied sur bailon posé au sol		Uniquement à la main ou au pied sur bailon posé au sol	
TEMPS DE JEU PAR JOUEUR	Protégée à 8 m Tendre vers 100 %	★	Protégée à 8 m Tendre vers 100 %	★	Non protégée Temps de jeu égal pour tous		Non protégée Temps de jeu égal pour tous	
ARBITRAGE	Extérieur terrain par 1 jeune ou 1 adulte		Extérieur terrain par 1 jeune ou 1 adulte		3 arbitres (privilegier des joueurs U15 - U17 du club)		3 arbitres - Assistants = Joueurs U12 - U13 (rotations de 15 minutes)	
PAUSE COACHING	Non		Non		Non		2 minutes au milieu de chaque période	



Le même temps de jeu pour tous : un droit pour les enfants, un devoir pour les éducateurs

FFF.fr