



## JOUR DE COUPE U13

*Samedi 23 mars 2019 de 13h30 à 16h00*

La Ligue Réunionnaise de Football organise le samedi 23 mars 2019 l'épreuve « JOUR DE COUPE U13 » pour l'ensemble des équipes U13 de toute l'île. Cette épreuve permettra de qualifier les équipes pour le Challenge U13 pour la saison 2019.

### Principes de Jour de Coupe U13 :

- 1) Les équipes sont réparties par poule de 4, 5 ou 6 équipes en fonction de leurs zones géographiques.
- 2) **La durée d'un match est déterminée en fonction du nombre d'équipe dans la poule (cf. les lois du jeu), toutes les équipes se rencontrent.**
- 3) À l'issue de l'ensemble des matchs de la poule, un classement sera établi. Celui-ci permettra d'établir les poules des niveaux Honneur et Excellence pour la saison 2019.
- 4) Tous les matchs sont précédés par une épreuve de Tirs au but :
  - 4 tireurs par équipe
  - Si après que les deux équipes ont exécuté leurs trois tirs, toutes deux ont marqué le même nombre de buts ou n'en ont marqué aucun, l'épreuve est poursuivie dans le même ordre jusqu'à ce qu'une équipe ait marqué un but de plus que l'autre au terme du même nombre de tentatives.
  - Tous les joueurs doivent participer au moins une fois à cette épreuve des tirs au but lors de Jour de Coupe U13, y compris le gardien de but.
- 5) Ces tirs au but départageront les équipes si le match se termine par un match nul.
- 6) Répartitions des points :
  - Victoire : 3 points
  - Défaite : 0 point
  - Victoire aux tirs au but : 2 points
  - Défaite aux tirs au but : 1 point

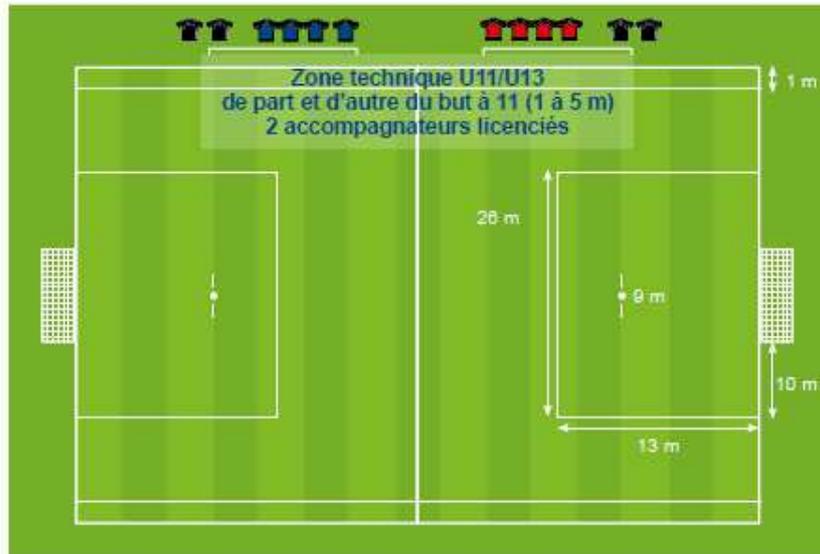
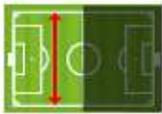


## Rappel du règlement Foot à 8 pour la catégorie U13:

### 1) Espace de jeu

#### ESPACES DE JEU

(1/2 terrain à 11)





## **2) LOI DU JEU – LES POINTS CLES**

Terrain - Buts - Ballons	Voir espace de jeu Buts : 6 m * 2 m avec filets – Ballon : taille 4
Nombre de joueurs	8 joueurs (7 + 1 Gardien de But). Nombre de remplaçants 0 à 4. Chaque joueur doit démarrer 1 période. 3 U 11 autorisés par équipe. Possibilité d'accueillir les U 12 Féminine.
Equipements	Maillots dans le short Chaussettes relevées en dessous des genoux Protège tibia obligatoire « Tip top » doivent être placés sous les chaussettes
Temps de jeu	3 rencontres de 1 * 20 min (poule à 4 équipes) 4 rencontres de 1 * 15 min (poule à 5 équipes) 5 rencontres de 1 * 12 min (poule à 6 équipes) Temps de jeu / joueur : Mini 50 % tendre vers 75 %.
Coup d'envoi	Interdit de marquer sur l'engagement. Adversaire à 6 m
Prise de balle à la main du Gardien sur passe en retrait volontaire d'un partenaire	Interdit. Sinon CF Indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 m. Mur autorisé à 6m
Relance du Gardien	Pas de frappe de volée, ou de ½ Volée. Sinon CF indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 m
Coup de pied de but	A plus ou moins 1 m à droite ou à gauche du point de réparation. Le ballon doit sortir de la surface pour que la remise en jeu soit valable. Tendre vers 100% des coups de pied de but joués par les gardiens (apprentissage).
Touche	A la main
Coups francs	Direct ou indirects (règles du football à 11) – mur 6 m
Coup de pied de coin	Au point de corner
Coup de pied de réparation	A 9 m
Hors jeu	A partir de la ligne médiane. Pas de Hors jeu sur une touche, ni sur sortie de but.