



Ligue Réunionnaise de Football

FC BAGATELLE SAINTE SUZANNE

Ville de Sainte-Suzanne



Challenge Lucet LANGENIER des U13 FOOT à 11

Samedi 12 et Dimanche 13 octobre 2019 à Sainte Suzanne

Le FC BAGATELLE SAINTE SUZANNE et la Ligue Réunionnaise de Football organisent la 17^{ème} édition du « Challenge Lucet LANGENIER » des U13 FOOT à 11, le samedi 12 et dimanche 13 octobre 2019.

Ce challenge est réservé uniquement aux joueurs et joueuses **nés en 2006 et 2007 et aux filles licenciées U14F nées en 2005. Aucun joueur U11 ne sera accepté conformément aux règlements généraux de la FFF.**

Chaque équipe disposera au maximum de 16 joueurs licenciés régulièrement qualifiés (11 titulaires et 5 remplaçants) **pour toute la durée du tournoi la liste effectuée le samedi sera identique à celle du dimanche (aucun rajout ne sera possible)**, et sera accompagnée au minimum de 2 dirigeants licenciés. Au total chaque délégation se composera de 20 personnes maximum soit 16 joueurs et 4 dirigeants licenciés.

Tout joueur participant au tournoi devra être licencié, régulièrement qualifié et en possession de sa licence le jour du tournoi.

Les joueurs participant au tournoi sont ceux inscrits sur la feuille de participation avant le début du tournoi, et ne pourront prendre part à aucune autre compétition programmée ce week-end.

Chaque équipe devra se munir au minimum de **deux ballons n°4 et d'un second jeu de maillots de couleur différente.**

Les arbitres officiels seront désignés par la Commission Régionale d'Arbitrage pour l'ensemble des rencontres. Il sera appliqué le règlement du championnat.

Un délégué officiel de la LRF sera nommé sur chaque terrain afin de veiller au bon déroulement du tournoi.

Une commission de Règlement et de discipline sera mise en place afin de trancher tout litige. Elle statuera en premier et dernier ressort, toutes les décisions prises seront sans appel. Pour les cas de disciplines graves, le dossier sera transmis à la Commission Régionale de Discipline de la LRF pour suite à donner.

DEROULEMENT :

Samedi 12 octobre : Phase qualificative

Répartition des équipes :

Les équipes sont réparties en 10 poules de 4 équipes sur les 5 stades de la commune de Sainte-Suzanne (Quartier Français, Georges Repiquet A ; Georges Repiquet B ; Bagatelle ; Deux Rives) (soit le matin, soit l'après-midi selon la répartition) et se rencontreront sous forme de mini – championnat aller simple, soit **trois matches de 20 mn.**

Classement des équipes :

Dans chaque poule, un classement sera établi en fonction du barème suivant : 4 points pour un match gagné, 2 points pour un match nul, 1 point pour un match perdu, 0 point (1but) pour un match perdu par forfait ou pénalité.

Pour départager les équipes en cas d'égalité de points dans une poule, il sera tenu compte :

- 1) le résultat de la confrontation directe
- 2) de la différence entre les buts marqués et les buts encaissés (goal average général)
- 3) de la meilleure attaque sur l'ensemble des matches joués
- 4) Trois tirs au but

Les équipes classées premières de chaque poule seront qualifiées pour disputer la phase finale le dimanche 13 octobre au Stade Georges Repiquet A et B. (10 équipes)

Les 6 meilleures 2^{ème} équipes des 10 poules seront qualifiés. En cas d'égalité entre plusieurs équipes, il sera tenu compte :

- 1) du Nombre de point
- 2) de la différence entre les buts marqués et les buts encaissés (goal average général)
- 3) de la meilleure attaque sur l'ensemble des matches joués
- 4) du tirage au sort

Soit au total 16 équipes qualifiées pour la phase du dimanche.

Dimanche 13 octobre : Phase Finale
(Stade Georges Repiquet au Bocage A et B)

Une épreuve de jongleries de la tête sera organisée avant les matches à partir de 8h00

Dispositions concernant les épreuves de jonglerie

Toutes les équipes présentes à la phase finale participeront obligatoirement à l'épreuve de jongleries. Cette épreuve pourra servir à départager les équipes en cas d'égalité parfaite dans un groupe et dans la phase de classement.

Déroulement de l'épreuve :

Nombre de jonglages : 50 jongleries de la tête
Chaque joueur aura droit à : 2 essais

Pour chaque joueur, il sera pris en compte le meilleur essai. Pour le résultat total de la jonglerie par équipe, il sera tenu compte des résultats des 11 meilleurs jongleurs de chaque équipe.

Si 2 ou plusieurs équipes étaient à égalité, pour les départager on prendrait donc :

- 1) le 12^{ème} meilleur de chaque équipe concernée
- 2) le 13^{ème} meilleur de chaque équipe concernée
- 3) le 14^{ème} meilleur de chaque équipe concernée
- 4) le 15^{ème} meilleur de chaque équipe concernée
- 5) le 16^{ème} meilleur de chaque équipe concernée

LES RESULTATS DES JONGLERIES SERONT TENUS SECRETS
JUSQU'AU DERNIER MATCH DE LA COMPETITION.

Répartition des équipes :

Les 16 équipes seront réparties en 4 poules de 4 et se rencontreront sous forme de mini-championnat aller-simple, soit trois matches de 16 minutes (1x16mn).

Classement des équipes :

Dans chaque poule, un classement sera établi en fonction du barème suivant : 4 points pour un match gagné, 2 points pour un match nul, 1 point pour un match perdu, 0 point pour un match perdu par forfait ou pénalité

Pour départager les équipes en cas d'égalité de points dans une poule, il sera tenu compte :

- 1) le résultat de la confrontation directe
- 2) de la différence entre les buts marqués et les buts encaissés (goal average général)
- 3) de la meilleure attaque sur l'ensemble des matches joués
- 4) Trois tirs au but

L'équipe classée première de chaque poule sera qualifiée pour le niveau 1.

Les 4 équipes classées deuxièmes joueront un match dans le niveau 2, les équipes classées troisièmes joueront un match dans le niveau 3 et les quatrièmes, un match dans le niveau 4.

Constitution des niveaux pour la phase de classement :

TERRAIN A :

Niveau 1 :

- 1^{er} Poule A / 1^{er} Poule B (16mn)
- 1^{er} Poule C / 1^{er} Poule D (16mn)

Niveau 2 :

- 2^{ème} Poule A / 2^{ème} Poule B (16mn)
- 2^{ème} Poule C / 2^{ème} Poule D (16mn)

TERRAIN B :

Niveau 3 :

- 3^{ème} Poule A / 3^{ème} Poule B (16mn)
- 3^{ème} Poule C / 3^{ème} Poule D (16mn)

Niveau 4 :

- 4^{ème} Poule A / 4^{ème} Poule B (16mn)
- 4^{ème} Poule C / 4^{ème} Poule D (16mn)

Chaque équipe jouera chacune 1 match dans la phase de classement, sauf les finalistes du niveau 1 (Finale).

Pour le classement final dans les niveaux 1 (3^e et 4^e place), ainsi que dans les niveaux 2, 3 et 4, il sera tenu compte des résultats de l'épreuve de jonglerie.

PROGRAMME

Samedi 12 octobre 2019

Le matin :

- 7h30 : Accueil des délégations et formalités administratives
- 8h00 : Début des rencontres

L'après-midi :

- 12h30 : Accueil des délégations et formalités administratives
- 13h00 : Début des rencontres

Dimanche 13 octobre 2019 : Stade Georges Repiquet A et B à Sainte-Suzanne

Le matin :

- 7h30 : Accueil des délégations et formalités administratives
- 8h00 : Epreuve de jongleries tête et matches

12h : Rassemblement de toutes les équipes au stade Georges Repiquet A : Repas offert

L'après-midi :

- 13h30 : Reprise des rencontres
- 16h00 : Finale (2x12mn)

Pour la finale en cas de match nul à l'issue du temps réglementaire, il sera procédé à 3 tirs au but.