



FORMATION CONTINUE DES COACHS R1/R2 – STAFF – DIRECTEURS TECHNIQUES

La Réunion, le 07/03/2020



PRINCIPES DE JEU OFFENSIFS & DEFENSIFS

SOMMAIRE



- 01** Tendances observées : Coupe du Monde 2018
- 02** Comportements attendus du joueur par poste
- 03** L'observation individuelle et collective de SON équipe
- 04** L'orientation de l'entraînement : philosophie FFF
- 05** L'approche globale indispensable dans la formation du joueur



Tendances observées : Coupe du Monde 2018



STATISTIQUES – CHIFFRES CLES

- **64 MATCHS – 169 BUTS – 2,6 BUTS EN MOYENNE (2014 : 171 B.)**
- **BUTS SUR C.P.A : 42 % (Brésil : 28% Euro 2016 : 29 %)**

- **LES 3 MEILLEURS BUTEURS DEMI-FINALISTES C.M. :**



- **FRANCE : 2 EME ATTAQUE : 14 BUTS ET 6 BUTS ENCAISSES**

CLASSEMENT	EQUIPE	MATCHES JOUÉS	BUTS POUR	BUTS MARQUÉS	BUTS ENCAISSÉS	BUTS SUR PENALTY	BUT CONTRE SON CAMP POUR	BUT(S) MARQUÉ(S) DANS LE COURS DU JEU	BUT(S) MARQUÉ(S) SUR COUPS DE PIED ARRÊTÉS
1	Belgique	7	16	15	6	1	1	14	1
2	France	7	14	12	6	3	2	9	3
3	Croatie	7	14	13	9	1	1	12	1

- **4 CARTONS ROUGES SEULEMENT / 3,5 CARTONS JAUNES EN MOYENNE**

- *Efficacité des attaques rapides à la récupération du ballon*
- *Difficultés des équipes s'appuyant uniquement sur du « jeu en possession » et confrontées à des problèmes défensifs (Espaces)*
- *Importance des côtés dans les animations offensives :*
 - A - Un côté percutant*
 - B - Un côté proposant du jeu combiné*
- *Importance des sorties de balle (GDB, Déf...) face au bloc parfois haut adverse.*
- *Importance des « pieds inversés » pour la variété des actions , D.P et des tirs.*
- *Densité dans la S.R. adverse (minimum 3 joueurs)*
- *Nombre de tirs déviés en raison de la densité défensive adverse.*

- *Positions des BLOCS « médians », « bas », voire « très bas » .. densité dans la S.R. (8 joueurs)*
- *Capacité à créer de la densité sur 1 perte Haute (temps donné..)*
- *Volonté prioritaire de « fermer l'axe » face au jeu offensif adverse.*
- *Système à 2 milieux axiaux « confirment » plus de garanties défensives. (Profils..)*
- *Importance des attaquants qui défendent (replacements ou pressing)*
- *Courses à haute intensité réalisés par tous les joueurs avec objectif de reconstituer le bloc*

02



Comportements attendus du joueur par poste



Animation offensive – Qualités recherchées des joueurs

Postes	Qualités offensives dans un 4-2-3-1 (être capable de...)
Gardien	Jeu au pied / Relancer en sautant 1 ou 2 lignes
Latéraux	Passes qui éliminent (vers l'avant) / Courses à haute intensité / Percussion / Dédoublément et ½ / Qualité du centre
Défenseurs centraux	Passes qui éliminent (couloir et intérieur) / maîtrise et efficacité technique (sous pression)
Milieux défensifs	Passes qui éliminent (vers l'avant) / Jeu à l'opposé, renversement / Maîtrise technique, projection / Jeu en 1 touche (accélérer) / Activité (appui, soutien)
Milieu offensif	Déplacement entre 2 lignes / Courses en profondeur / Passes vers l'avant (décisive sur attaquant) / Fixer, percuter / Centrer, finir
Excentrés	Fixer, donner / Percuter, dribbler, centrer / Déplacement entre 2 lignes, prise de profondeur / Jeu combiné / Accessible à l'opposé / Finition dans la surface
Attaquant axial	Jeu dos au but, déviation / Course vers l'avant, profondeur / Passes dans couloirs, centres / Démarquage dans surface / Jeu de tête, finition /

Animation défensive – Qualités recherchées des joueurs

Postes	Qualités défensives dans un 4-2-3-1 (être capable de...)
Gardien	Lecture des trajectoires / Agilité / Réflexes / Jeu aérien / Gain des duels / Lecture du jeu et communication avec partenaires
Latéraux	Prise d'info, lecture des trajectoires, gestion de l'opposé / Gestion de la profondeur / Présence dans les duels /
Défenseurs centraux	Prise d'info et lecture des trajectoires / Présence dans les duels (sol, aérien) / Gestion de la profondeur
Milieux défensifs	Cadrage, couverture, récupération / Présents dans les duels / Maîtrise et efficacité tactique
Milieu offensif axial	Présent sur le retour du jeu / Récupération du ballon (presser)
Excentrés	Présence sur retour du jeu / Sortie sur temps de passe, interception / Fermer le couloir
Attaquant axial	Présent sur retour de jeu

03



**Des outils indispensables :
l'observation individuelle et
collective de SON équipe**



DIRECTIVES DTN - OBSERVABLES COMMUNS



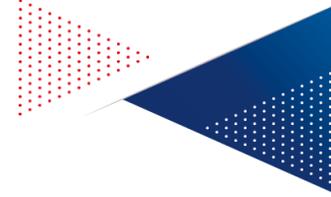
FICHE OBSERVATION INTERLIGUES/STAGES NATIONAUX



POSTES	PREREQUIS INTERLIGUES/FFF	OBSERVATION			CRITERES HN
		Vert	Orange	Rouge	
GB	Offensivement Etre capable de relancer en sautant 1 ou 2 lignes				Qualité de 1^{ère} touche Intention de jeu Intensité des passes Comportements à la transition Vérifier le temps et l'espace disponible Etre capable de répéter des efforts similaires, différents et consécutifs
	Défensivement Etre capable de détacher son regard de l'action en cours				
Défenseur Axial	Offensivement Etre capable de réaliser des passes obliques et traversantes				
	Etre capable de réaliser des percussions de l'intervalle				
	Défensivement Etre capable de détacher le regard du sens de la course				
	Etre capable d'intervenir d'être à distance maximum un bras				
Défenseur coté	Offensivement Etre capable de réaliser des courses intenses et successives				
	Etre capable de réaliser des passes obliques et traversantes et des centres				
	Défensivement Etre capable de détacher le regard du sens de la course				
	Etre capable d'intervenir d'être à distance maximum un bras				



DIRECTIVES DTN - OBSERVABLES COMMUNS



FICHE OBSERVATION INTERLIGUES/STAGES NATIONAUX

POSTES	INDICATEURS	OBSERVATION			CRITERES HN
		Vert	Orange	Rouge	
Milieu Axial	Offensivement Etre capable de s'orienter en 2 touches maximum				Qualité de 1^{ère} touche Intention de jeu Intensité des passes Comportements à la transition Vérifier le temps et l'espace disponible Etre capable de répéter des efforts similaires, différents et consécutifs
	Etre capable de réaliser des passes obliques et traversantes				
	Etre capable de réaliser des percussions de l'intervalle				
	Etre capable de demander derrière les lignes				
	Etre capable de courir de surface à surface				
	Défensivement Etre capable d'intervenir d'être à distance maximum un bras				
Milieu Offensif	Offensivement Etre capable de s'orienter en 2 touches maximum				
	Etre capable de réaliser des passes obliques et traversantes				
	Etre capable de réaliser des percussions de l'intervalle				
	Etre capable de demander derrière les lignes				
	Etre capable de participer aux actions de finition hors et dans la surface				
	Défensivement Etre capable d'intervenir d'être à distance maximum un bras				



DIRECTIVES DTN - OBSERVABLES COMMUNS



FICHE OBSERVATION INTERLIGUES/STAGES NATIONAUX

POSTES	INDICATEURS	OBSERVATIONS			CRITERES HN
		Vert	Orange	Rouge	
Attaquant axial	Offensivement Etre capable de s'orienter en 2 touches maximum				Qualité de 1^{ère} touche Intention de jeu Intensité des passes Comportements à la transition Vérifier le temps et l'espace disponible Etre capable de répéter des efforts similaires, différents et consécutifs
	Etre capable d'orienter une épaule vers le but				
	Etre capable de se connecter par le regard avec le porteur de balle				
	Etre capable de réaliser des courses successives				
	Etre capable d'être dans la surface et finition				
	Défensivement Etre capable de rester lié et d'être actif (Phase, consignes)				
Attaquant coté	Etre capable de s'orienter en 2 touches maximum				
	Etre capable de réaliser des passes obliques, traversantes et des centres				
	Etre capable de réaliser des courses intenses et successives				
	Etre capable de chercher à se connecter avec ses partenaires par les yeux				
	Etre capable de participer aux actions de finition hors et dans la surface				
	Défensivement Etre capable d'intervenir d'être à distance maximum un bras				



France - Coupe du Monde U17



CLÉ DE
LÉGENDE
D'ÉQUIPE

MOY DES
ÉQUIPES

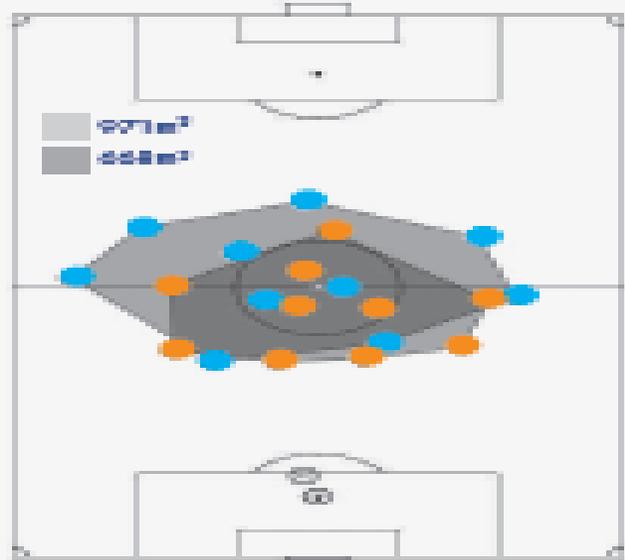
MOY DE LA
COMPÉTITION

CLASSEMENT

POSITIONNEMENT DE L'ÉQUIPE

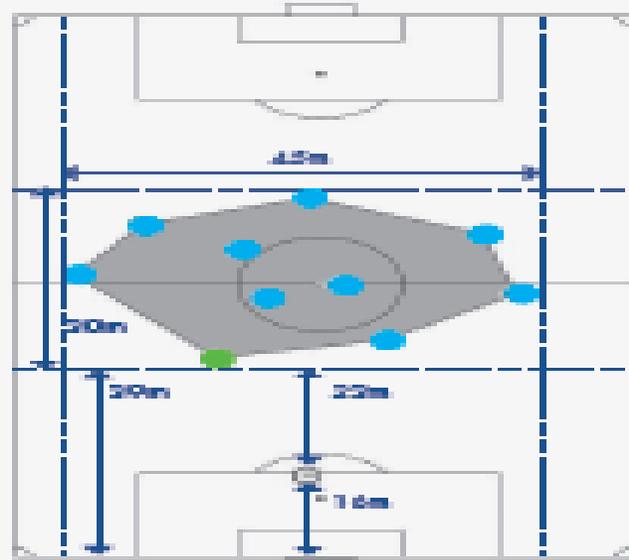
DENSITÉ DU BLOC AVEC BALLON ET SANS BALLON

- AVEC BALLON
- SANS BALLON



LONGUEUR ET LARGEUR DU BLOC-ÉQUIPE / POSITION DU DERNIER DÉFENSEUR

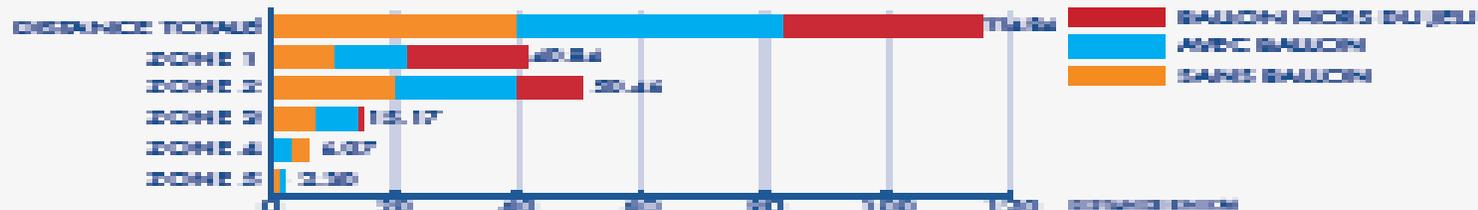
- AVEC BALLON
- DERNIER DÉFENSEUR



- SANS BALLON
- DERNIER DÉFENSEUR



Le positionnement des joueurs est celui d'un match réel particulier, mais la densité et les distances (tailles de l'équipe) sont des moyennes de tous les matchs.



DISTANCE TOTALE (KM)
 ZONE 1 (DISTANCE À 0-7 KM/H)
 ZONE 2 (DISTANCE À 7-15 KM/H)
 ZONE 3 (DISTANCE À 15-20 KM/H)
 ZONE 4 (DISTANCE À 20-25 KM/H)
 ZONE 5 (DISTANCE >25 KM/H)

CLÉ DE
LÉGENDE
D'ÉQUIPE

MOY. DES
ÉQUIPES

MOY. DE LA
COMPÉTITION

CLASSEMENT

POSSESSION

POSSESSION
53%
+4% (7)

BALLON EN JEU
56:02
+31:17 (10)

BALLON HORS
DU JEU
41:07
-01:23 (17)

POSSESSION PAR
1/3 DE TERRAIN
29%
+6% (7)

TEMPS PAR TIERS
08:43
+03:00 (11)

42%
-3% (10)

12:30
+00:31 (17)

29%
-7% (10)

08:35
-00:49 (14)

HAUTEUR DE RÉCUPÉRATION
46m
+5m (2)

TAUX DE RÉCUPÉRATION RAPIDE
72%
+12% (1)

France avec ballon

DISTRIBUTION

PASSES
521
+53 (7)

TAUX DE RÉUSSITE
85%
+6% (2)

TEMPS AVEC
LE BALLON
1.5s
+0.18 (2)

PASSES SANS
CONTRÔLE
207
-14 (10)

PASSES ADJALTES DANS LE
DOS DE LA DÉFENSE
4
0 (2)

PASSES ADJALTES DANS LE
DOS DE LA DÉFENSE
23%
-10% (10)

PASSES EXCENTRÉES DANS
LE DOS DE LA DÉFENSE
12
+5 (11)

COURTES
63%
+3% (8)

MOYENNES
30%
-1% (17)

LONGUES
7%
-3% (2)

PASSES EXCENTRÉES DANS
LE DOS DE LA DÉFENSE
77%
+10% (7)

PASSES

GARDIEN

PASSES
31
+2 (11)

PASSES SANS
CONTRÔLE
13
-2 (17)

PASSES ET
PRÉCISION
78%
+5% (8)

RELANCE AU
PIED
6
-3 (21)

TEMPS AVEC
LE BALLON
3.2s
+00:51 (2)

RELANCE À LA
MAIN
4
-1 (10)

BUTS

BUTS
22
+15 (1)

TIRS
17
+4 (4)

TIRS PAR BUT
5
-6 (2)

BALLONS JOUÉS
DANS LE DERNIER 1/3
DÉBOUCHANT SUR
UN TIR
14%
-6% (17)

BALLONS JOUÉS DANS
LA SURFACE RÉPARATION
31
+2 (10)

BUT MARQUÉS DANS LA
SURFACE DE RÉPARATION
95%
+1.2% (10)

BALLONS JOUÉS
DANS LE DERNIER 1/3
DÉBOUCHANT SUR UN TIR
56
+3 (8)

BUTS MARQUÉS EN
DEHORS DE LA SURFACE
DE RÉPARATION
5%
-1.4% (1.4)

BUTS DANS LE JEU
17
+12 (1)

BUTS CONTRE SON CAMP
0
0 (8)

BUTS SUR PHASES
ARRÊTÉES
5
+3 (1)

BUTS
SUR PHASE
ARRÊTÉE

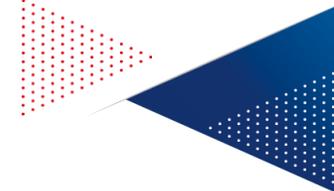
CORNERS
3

COUPS FRANCS
0

PENALTIES
2

RENTRÉES DE
TOUCHE
0

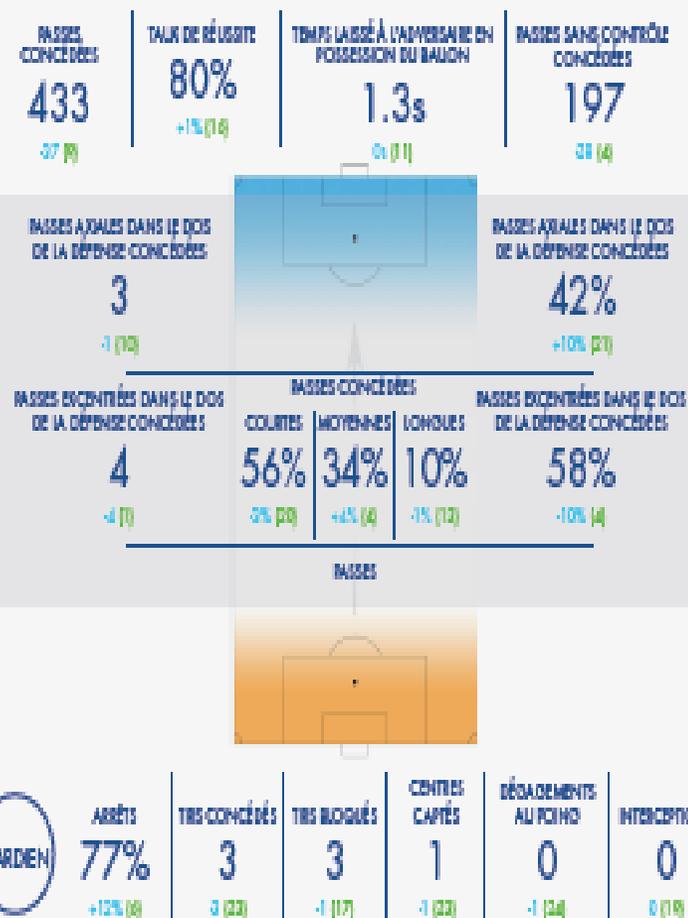
France sans ballon



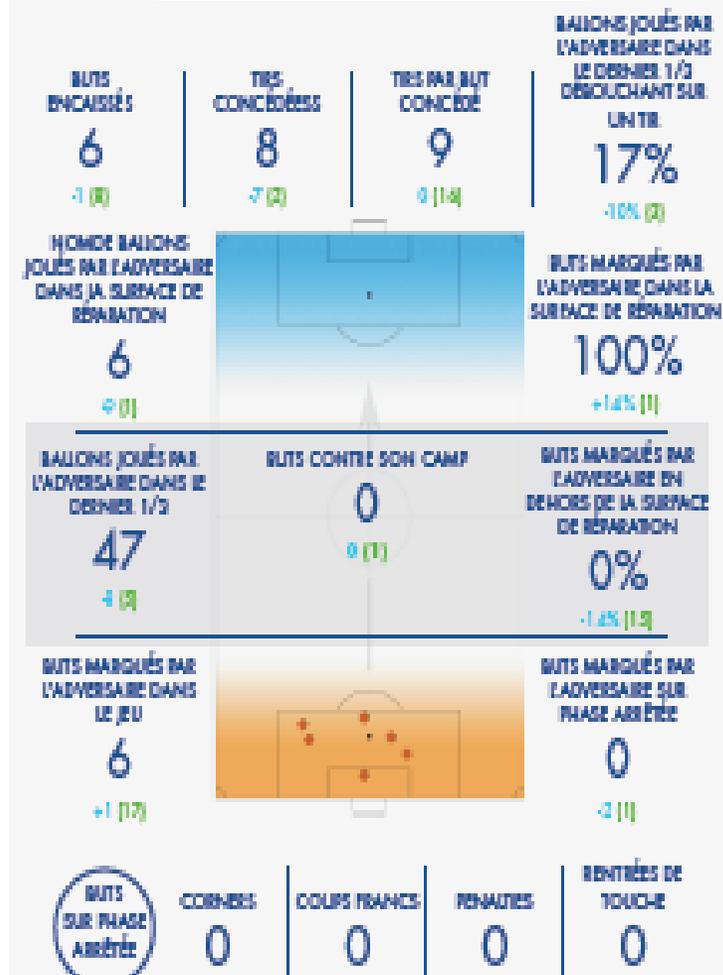
POSSESSION



DISTRIBUTION



CONCÉDÉ(E)S



04



L'orientation de l'entraînement : philosophie FFF



L'esprit de la formation du joueur à la française (séances d'entraînement)

1 • **Priorité du jeu comme départ de l'entraînement : jeu-situation-exercice-jeu**

2 • **Place de la Technique Seconde mais PRIORITAIRE**

3 • **Place du but / de la cible dans les situations**

4 • **Mise en place d'un climat propice à l'épanouissement : essais/erreurs**

5 • **Sollicitation du joueur comme acteur de l'entraînement : questionnement**

6 • **Acquisition d'un langage football progressif : des mots compréhensibles du public**

7 • **Entraînement à la polyvalence de zone**

8 • **Arbitrage par les jeunes en fin d'entraînement : connaissances règles, progression du joueur (déplacements obs.)**

Construction effectif

BIG-5

1	 FRA	19.7%	11	 SUI	1.8%
2	 ESP	15.2%	12	 SRB	1.5%
3	 GER	9.8%	13	 POL	1.2%
4	 ITA	8.5%	14	 SWE	1.1%
5	 ENG	7.5%		 DEN	1.1%
	 BRA	5.3%		 CRO	1.1%
7	 ARG	3.8%	17	 URU	1.0%
8	 POR	2.3%		 AUT	1.0%
9	 BEL	2.1%		 SEN	1.0%
10	 NED	2.0%		66 autres	13.0%

LIGUE 1

1	 FRA	62.7%	11	 GER	1.0%
2	 BRA	6.8%	12	 MLI	0.9%
3	 BEL	3.3%	13	 COL	0.8%
4	 POR	2.4%		 SUI	0.8%
5	 SEN	2.1%	15	 NED	0.7%
6	 ARG	1.8%		 USA	0.7%
7	 CIV	1.6%		 SRB	0.7%
8	 ITA	1.4%	18	 ALG	0.6%
	 SWE	1.4%		 POL	0.6%
10	 ESP	1.2%		27 autres	8.5%

Construction effectif

LIGUES DU BIG-5

	Octobre 2018	depuis 2017
1 Real Madrid CF (ESP)	36 	-4
2 Olympique Lyonnais (FRA)	35 	+4
3 FC Barcelona (ESP)	34 	=
4 Athletic Club Bilbao (ESP)	26 	-1
5 Paris St-Germain FC (FRA)	24 	+4
. Stade Rennais FC (FRA)	24 	+2
. Manchester United FC (ENG)	24 	-4
8 Real Sociedad de Fútbol (ESP)	23 	=
9 VfB Stuttgart (GER)	22 	+3
10 Sporting CP (POR)	21 	+5
. Club Atlético de Madrid (ESP)	21 	+3
. Girondins de Bordeaux (FRA)	21 	+2
. AS Monaco (FRA)	21 	=
. Internazionale Milano FC (ITA)	21 	-2
15 FC Nantes (FRA)	20 	-1



Championnat	% temps de jeu total - 21 ans
1ere league	5,5%
Liga	6,1%
Serie A	9,7%
Bundesliga	14,4%
Ligue 1	15,4%



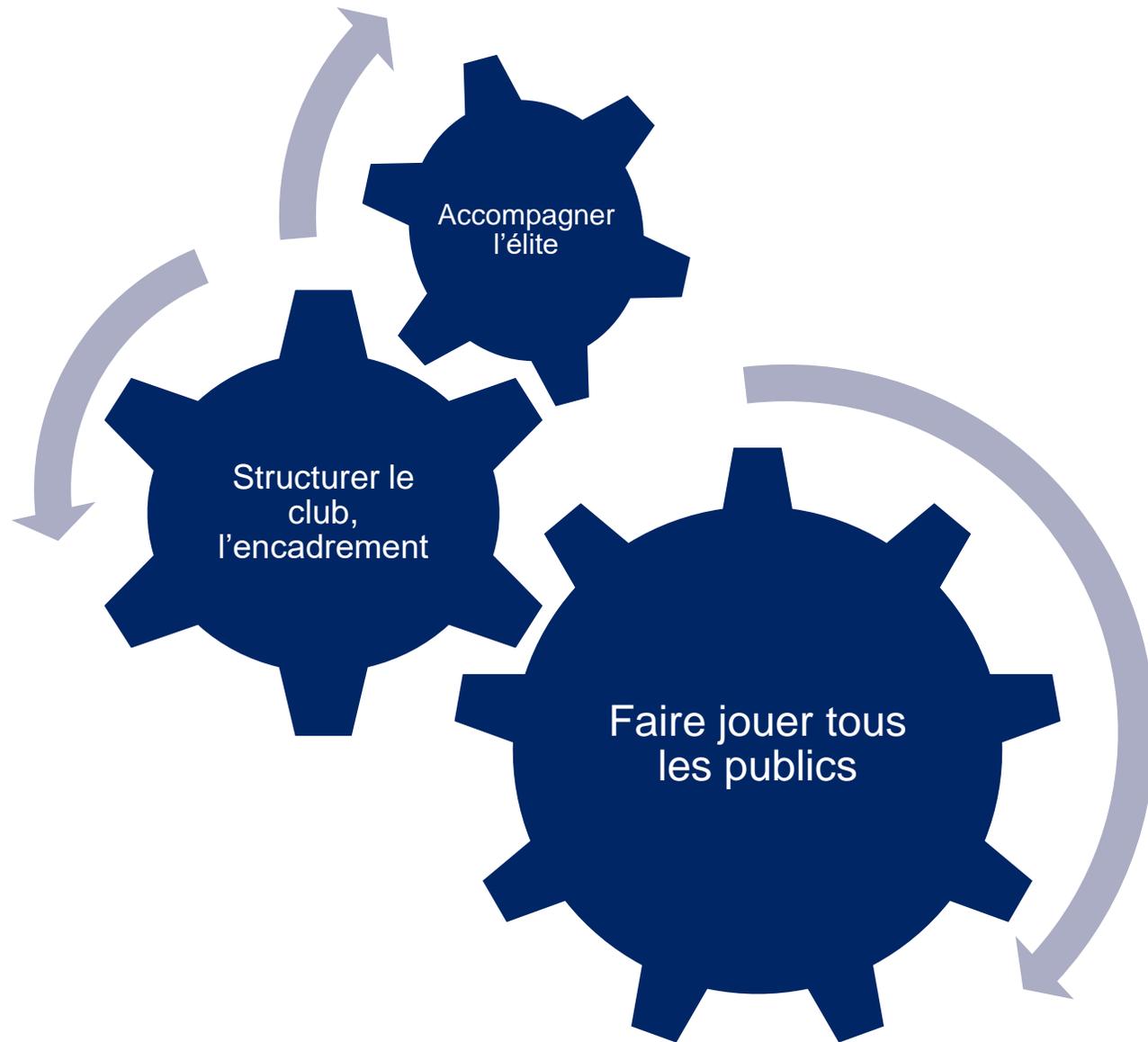
05



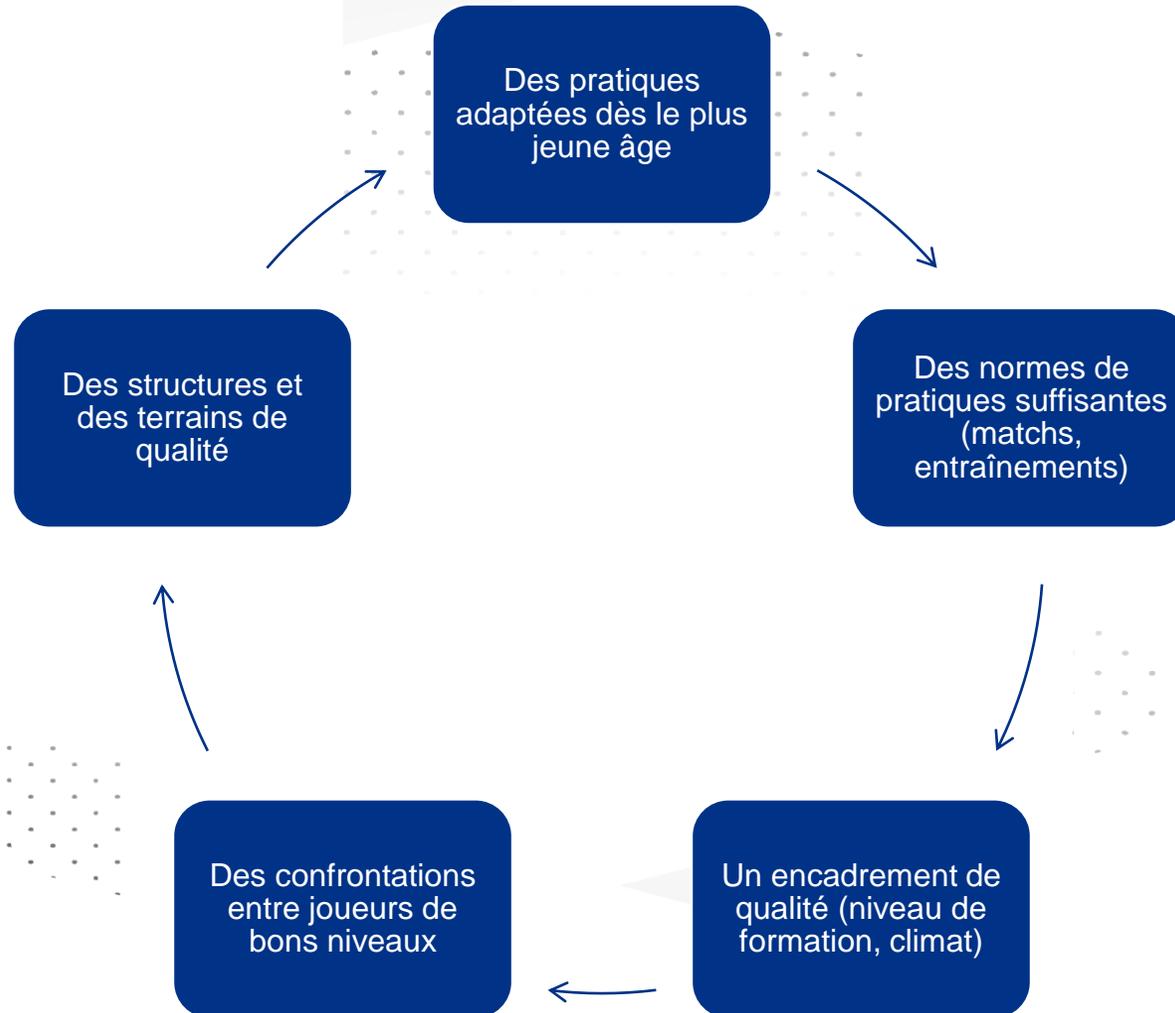
**Une approche globale
indispensable de la formation du
joueur**



FORMATION DU JOUEUR: VERS UNE APPROCHE GLOBALE...



Conditions nécessaires pour former un(e) jeune(e) profilé(e) haut-niveau





Merci pour votre écoute.