



# LIGUE RÉUNIONNAISE DE FOOTBALL

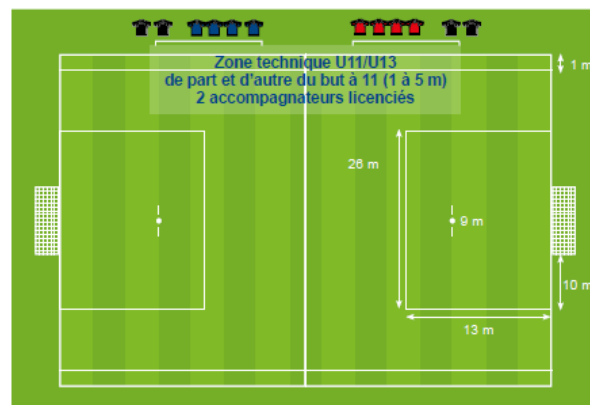
## Danone Nations Cup

### PROTOCOLE D'ORGANISATION 2020

#### Espace de jeu :

##### ESPACES DE JEU

(1/2 terrain à 11)



#### Principes :

- 1) Les équipes sont réparties par poule de 10 à 11 équipes en fonction de leurs zones géographiques.
- 2) La durée d'un match est de 2 x 15 min
- 3) À l'issue de l'ensemble des matchs de la poule, les 6 premiers de chaque poule sont qualifiés (soit 60 équipes) pour les phases finales de secteurs.
- 4) Tous les matchs sont précédés par une épreuve de tirs au but. Cette épreuve départagera les équipes si le match se termine par un match nul :
  - 4 tireurs par équipe et par match
  - Si après que les deux équipes ont exécuté leurs quatre tirs, toutes deux ont marqué le même nombre de buts ou n'en n'ont marqué aucun, l'épreuve est poursuivie dans le même ordre jusqu'à ce qu'une équipe ait marqué un but de plus que l'autre au terme du même nombre de tentatives.
  - Tous les joueurs doivent participer au moins une fois à cette épreuve des tirs au but y compris le gardien
- 5) Répartition des points :
  - Victoire : 3 points
  - Victoire par forfait : 3 points (= victoire 3-0)
  - Victoire aux tirs au but : 2 points
  - Défaite aux tirs au but : 1 point
  - Défaite : 0 point
  - Défaite perdue par forfait : 0 point (= perte 3-0)



*En cas d'égalité entre 2 équipes, elles seront partagées de la manière suivante :*

- *Plus grand nombre de buts marqués*
- *Goal average général (différence de buts)*
- *Goal average particulier (confrontation directe)*
- *Nombre de licenciés U12*
- *Taux d'encadrement*



## Lois du Jeu - Les Points Clés

Terrain - Buts - Ballons	<i>Voir espace de jeu Buts : 6 m x 2,10 m avec filets - Ballon : taille 4</i>
Nombre de joueurs	<i>8 joueurs (7 + 1 Gardien de But). Nombre de remplaçants 0 à 4. Minimum 6 joueurs Chaque joueur doit démarrer 1 période Autorisation de 3 U13F</i>
Équipements	<i>Maillots dans le short Chaussettes relevées en dessous des genoux Protège tibia obligatoire « Tip top » doivent être placés sous les chaussettes</i>
Temps de jeu	<i>2 x 15 minutes par rencontre <b>Temps de jeu /joueur : Mini 50 % - tendre vers 75 %</b></i>
Coup d'envoi	<i>Interdit de marquer sur l'engagement Adversaire à 6 m</i>
Prise de balle à la main du Gardien sur passe en retrait volontaire d'un partenaire	<i>Interdit, sinon CF indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 m. Mur autorisé à 6 m</i>
Relance du Gardien	<i>Pas de frappe de volée, ou de 1/2 volée Sinon CF indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 m</i>
Coup de pied de but	<i>À plus ou moins 1 m à droite ou à gauche du point de réparation Le ballon doit sortir de la surface pour que la remise en jeu soit valable Tendre vers 100% des coups de pied de but joués par les gardiens (apprentissage)</i>
Touche	<i>À la main</i>
Coup franc	<i>Directs ou indirects (règles du football à 11) - mur à 6 m</i>
Coup de pied de coin	<i>Au point de corner</i>
Coup de pied de réparation	<i>À 9 m</i>
Hors-jeu	<i>À partir de la ligne médiane (1/2 terrain) Pas de Hors jeu sur une touche, ni sur sortie de but</i>