



# LIGUE RÉUNIONNAISE DE FOOTBALL

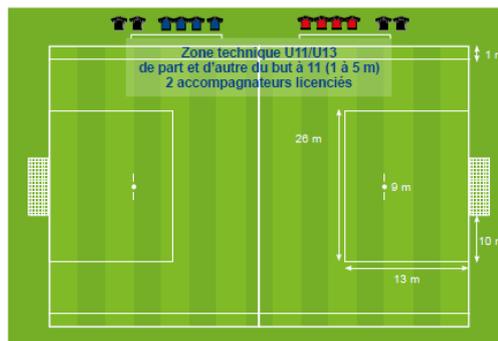
## FESTIVAL FOOT U13 PITCH

### PROTOCOLE D'ORGANISATION 2024

#### Espace de jeu :

#### ESPACES DE JEU

(1/2 terrain à 11)



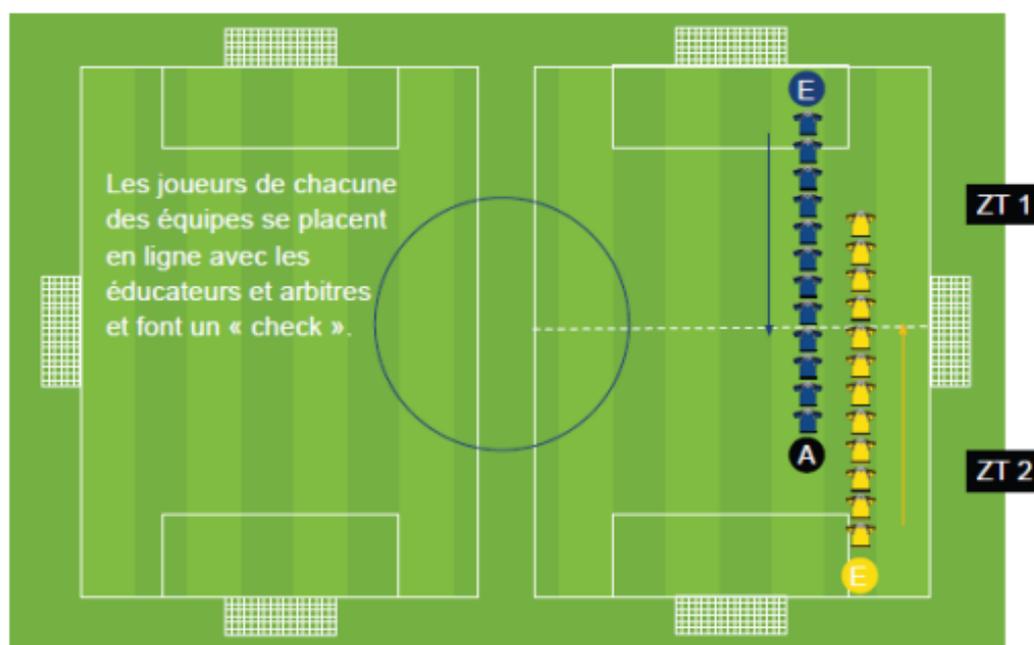
#### Lois du Jeu - Les Points Clés

Terrain - Buts - Ballons	Voir espace de jeu Buts : 6 m x 2,10 m avec filets - Ballon : taille 4
Nombre de joueurs	8 joueurs (7 + 1 Gardien de But). Nombre de remplaçants 0 à 4 Minimum 7 joueurs Chaque joueur doit démarrer 1 période 3 U 11 autorisés par équipe
Équipements	Maillots dans le short Chaussettes relevées en dessous des genoux Protège tibia obligatoire « Tip top » doivent être placés sous les chaussettes
Temps de jeu	<b><u>Poule à 4 équipes :</u></b> -3 rencontres de 1X 20 mns <b><u>Poule à 5 équipes :</u></b> -4 rencontres de 1X 15 mns <b>Temps de jeu /joueur : Mini 50 % - tendre vers 75 %</b>
Pause coaching	2 minutes au milieu de chaque période
Coup d'envoi	Interdit de marquer sur l'engagement Adversaire à 6 m
Touche	À la main
Hors-jeu	À partir de la ligne médiane (1/2 terrain) Pas de Hors-jeu sur une touche, ni sur sortie de but



Prise de balle à la main du Gardien sur passe en retrait volontaire d'un partenaire	<i>Interdit, sinon CF indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 m. Mur autorisé à 6 m</i>
Relance du Gardien	<i>Relance protégée au 13 mètres (jusqu'à la phase départementale) Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol, pas de frappe de volée, ou de 1/2 volée Sinon CF indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 m</i>
Coup de pied de but	<i>A plus ou moins 1 m à droite ou à gauche du point de réparation Le ballon doit sortir de la surface pour que la remise en jeu soit valable Tendre vers 100% des coups de pied de but joués par les gardiens (apprentissage)</i>
Coup franc	<i>Directs ou indirects (règles du football à 11) - mur à 6 m</i>
Coup de pied de coin	<i>Au point de corner</i>
Coup de pied de réparation	<i>À 9 m</i>

## Protocole d'avant et d'après match U12/U13



ZT : Zone Technique  
A : Arbitre  
E : Entraîneur

