



LIGUE RÉUNIONNAISE DE FOOTBALL

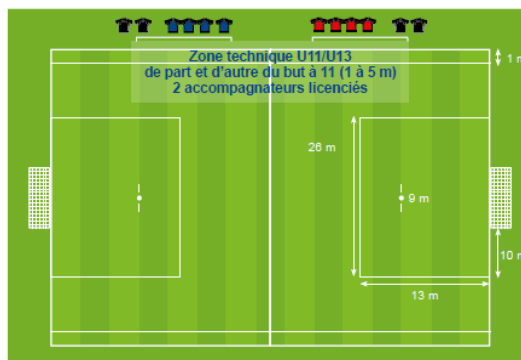
DANONE NATIONS CUP 13

PROTOCOLE D'ORGANISATION 2021

Espace de jeu :

ESPACES DE JEU

(1/2 terrain à 11)

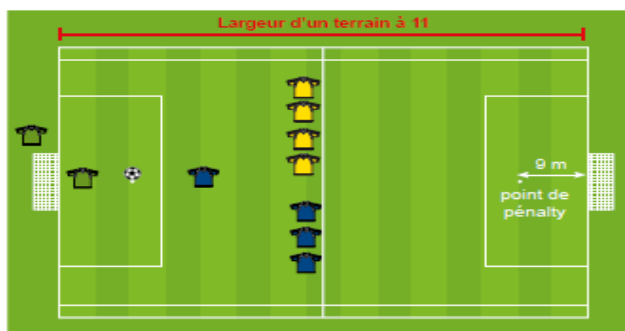


Fiche descriptive : « JOUR DE COUPE »

Chaque rencontre est précédée de l'épreuve technique : **Coup de pied de réparation.**
En cas de match nul, le résultat de la série sera déterminant.

Organisation des coups de pieds de réparation :

- 4 tireurs par match
- Faire tirer une fois tout le monde dont le gardien de but pendant la journée
- En cas d'égalité à la fin de la série, un 5^{ème} tireur s'avance.....



Relevé de performance des coups de pieds de réparation (feuille annexe, à utiliser à chaque début de rencontre)



J - 3 à J - 1

Déterminer le responsable de la journée

Déterminer la personne responsable de l'accueil des équipes

Prévoir un goûter par équipe (pas une obligation)

Prévoir le marquage et l'équipement des terrains

Prévoir un point d'eau pour remplir les gourdes des joueurs

Le Jour J

Imprimer et pré-remplir la feuille de rencontres

Vérifier le traçage et l'équipement des aires de jeu + pharmacie

Prévoir un goûter par équipe (pas une obligation)

Prévoir 2 jeux de chasubles

Prévoir au moins 2 ballons par rencontre

- Accueillir les équipes avec un sourire
- Indiquer les vestiaires
- Prévoir un point d'eau pour remplir les gourdes des joueurs
- Indiquer le terrain de jeu
- Rappeler l'organisation, les horaires
- Faire remplir la feuille des rencontres

Pendant le Plateau

Surveiller le bon déroulement du Plateau

Être attentif au comportement des adultes au bord des terrains

Pendant et Après les rencontres

Veiller au respect des protocoles d'avant et d'après rencontre

Limiter l'accès terrains aux seuls joueurs, éducateurs et dirigeants licenciés (max 2/équipe)

Respecter l'occupation des zones centrales et techniques

Après le Plateau

Ranger les équipements sportifs (ballons, chasubles, pharmacie...)

Accompagner les équipes au goûter

Participer au rangement du local et de la propreté des vestiaires

ADN FFF

PLAISIR



RESPECT



ENGAGEMENT



TOLÉRANCE



SOLIDARITÉ





Lois du Jeu U 13 - Auto-Arbitrage

Terrain	<i>1/2 terrain à 11</i>
Ballon	<i>Taille 4</i>
Nombre de Joueurs	<i>Pratique 8 c 8 avec GdB Participation de tous U11 autorisés (avec autorisation médicale)</i>
Sécurité	<i>Protège tibias obligatoires</i>
Temps de Jeu	<i>2 matches de 30 minutes</i>
Touche	<i>A la main</i>
Sortie de But	<i>Relance protégée au 9 mètres, Ballon au sol, relance par une passe</i>
Hors-Jeu	<i>A la médiane</i>
Relance GB	<i>Relance protégée au 13 mètres Relance de volée et de 1/2 volée interdite</i>
Coup d'Envoi	<i>Interdit de marquer sur l'engagement Adversaire à 4 m.</i>
Équipements	<i>Maillots dans le short, Chaussettes relevées en dessous des genoux, les Tip-tops doivent être placés sous les chaussettes</i>
Pause coaching	<i>2 minutes au milieu de chaque période</i>
Protocoles d'avant et après Match	<i>Les joueurs alignés derrière les éducateurs vont saluer leurs adversaires</i>



Déroulé de la 1/2 journée :

08h00	<i>Accueil des équipes</i> (Gel Hydroalcoolique + Port du masque obligatoire pour les encadrants)
08h00 - 08h30	<i>Vérification des licences</i>
08h30	<i>Début des rencontres (après protocoles)</i>
09H45	<i>Fin des rencontres</i>

