

LIGUE RÉUNIONNAISE DE FOOTBALL
Challenge U11
Saison 2019

Principes du Challenge U11 :

- 1) Les équipes sont réparties en 2 niveaux : Honneur (5 poules) et Excellence (11 poules)
- 2) Toutes les équipes se rencontreront sur une seule phase.
- 3) Un classement par poules sera établi.
- 4) Qualification Journée Régionale U11 des 23 et 24 novembre 2019 :

Niveau Excellence (23 novembre) :

- a) Les 1^{ers} de chaque poule (11 Qualifiés)
- b) Les 5 meilleurs Deuxièmes

Les meilleurs Deuxièmes seront désignés selon les critères suivants :

- Plus grand nombre de points
- En cas d'égalité :
 1. Plus grand nombre de buts marqués
 2. Meilleure différence de buts
 3. Plus grand nombre de jonglerie
 4. Nombres de licenciés au club
 5. Nombre d'éducateurs diplômés encadrant la catégorie

Niveau Honneur (24 novembre) :

- a. Les 3 Premiers de chaque poule (15 Qualifiés)
- b. Le meilleur Quatrième (1 qualifié)

Le meilleur Quatrième sera désigné selon les critères suivants :

- Plus grand nombre de points
- En cas d'égalité :
 1. Plus grand nombre de buts marqués
 2. Meilleure différence de buts
 3. Plus grand nombre de jonglerie
 4. Nombres de U11 licenciés au club
 5. Nombre d'éducateurs diplômés encadrant la catégorie

Dans le cas où aucun de ces critères ne départagent les équipes, la RJ procédera à un tirage au sort.

- 5) Les rencontres sont organisées sous forme de plateaux. Chaque équipe dispute 2 matchs par plateau.
- 6) **Epreuve Technique** :
 - les journées 1 à 4 : jonglerie statique pied fort (15-20-25-30)
 - les journées 5 à 8 : jongleries alternées (10-15-20-20)
 - les journées 9 à 11 : jonglerie en mouvement sur 20m
- 7) Le temps de jeu **d'un match** est de 2 x 12 minutes 30
- 8) Répartitions des points :
 - Victoire : 3 points
 - Match nul : 2 points
 - Défaite : 1 point

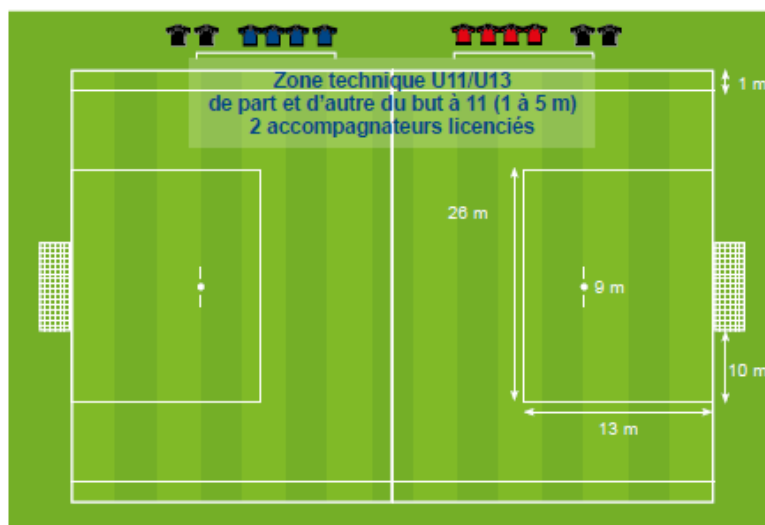
L'arbitrage doit être assuré par les clubs. Favoriser l'arbitrage par les joueurs à la touche.

Rappel du règlement Foot à 8 pour la catégorie U11 :

1) Espace de jeu

ESPACES DE JEU

(1/2 terrain à 11)



2) Les lois du jeu – points clés

TERRAIN - BUTS - BALLONS	<ul style="list-style-type: none"> • Voir espace de jeu (1/2 terrain à 11) • Buts : 6m x 2,10m avec filets • Ballon Taille 4
NOMBRE DE JOUEURS	<ul style="list-style-type: none"> • 8 joueurs (7 + 1GB) • Nombre de remplaçants 0 à 4 • Minimum de 6 joueurs sur le terrain • Chaque joueur doit démarrer un match • Trois U9 autorisés par équipe • Intégrer les U12 Féminines
ÉQUIPEMENTS	<ul style="list-style-type: none"> • Maillot dans le short • Chaussettes relevées en dessous des genoux • Protèges tibias obligatoires • « Tip top » doivent être placé sous les chaussettes
TEMPS DE JEU	<ul style="list-style-type: none"> • 2 rencontres de 2 x 12 minutes 30 (50 minutes maxi de rencontre par journée) • Temps de jeu/joueur : mini 50% tendre vers 75%
COUP D'ENVOI	<ul style="list-style-type: none"> • Interdit de marquer directement sur l'engagement • Adversaires à 6m

2) Les lois du jeu – points clés (Suite)

<p>PRISE DE BALLE À LA MAIN DU GARDIEN DE BUT SUR PASSE EN RETRAIT VOLONTAIRE D'UN PARTENAIRE</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Interdit • Sinon CF indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 m • Mur autorisé à 6m
<p>RELANCE DU GARDIEN</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Pas de frappe de volée, ou de ½ volée • La relance ne doit pas dépasser la ligne médiane • Sinon CF Indirect ramené perpendiculaire à la ligne de 13M • Relance Protégée dans la zone des 13m
<p>COUP DE PIED DE BUT</p>	<ul style="list-style-type: none"> • A plus ou moins 1m à droite ou à gauche du point de pénalty (9m du but) • Relance Protégée dans la zone des 13m • Le ballon doit sortir de la surface pour que la remise en jeu soit valable et ne doit pas dépassé la ligne médiane • Tendre vers 100% de coups de pied de but joués par les gardiens (apprentissage)
<p>TOUCHE</p>	<ul style="list-style-type: none"> • À la main
<p>COUPS FRANCS</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Directs ou indirects (règles du football à 11) • Mur à 6 m
<p>COUP DE PIED DE COIN</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Au point de corner
<p>COUP DE PIED DE RÉPARATION</p>	<ul style="list-style-type: none"> • A 9m
<p>HORS JEU</p>	<p>À partir de la ligne des 13m sur la largeur complète du terrain</p> <ul style="list-style-type: none"> • Le hors-jeu est jugé au départ du ballon • Le receveur doit faire action de jeu • Un joueur est en position de hors-jeu s'il est plus près de la ligne de but adverse que deux autres adversaires. <p>À noter : Pas de hors-jeu sur une touche ni sur une sortie de but</p>