



LIGUE RÉUNIONNAISE DE FOOTBALL

PLATEAUX DES U 9

PROTOCOLE D'ORGANISATION 2022

J - 3 à J - 1

Déterminer le responsable de la journée

Déterminer la personne responsable de l'accueil des équipes

Prévoir un goûter par équipe (pas une obligation)

Prévoir le marquage et l'équipement des terrains

Prévoir un point d'eau pour remplir les gourdes des joueurs

Le Jour J

Imprimer et pré-remplir la feuille de rencontres

Vérifier le traçage et l'équipement des aires de jeu + pharmacie

Prévoir un goûter par équipe (pas une obligation)

Prévoir 2 jeux de chasubles

Prévoir au moins 2 ballons par rencontre

- Accueillir les équipes avec un sourire

- Indiquer les vestiaires

Prévoir un point d'eau pour remplir les gourdes des joueurs

- Indiquer le terrain de jeu

- Rappeler l'organisation, les horaires

- Faire remplir la feuille des rencontres

Pendant le Plateau

Surveiller le bon déroulement du Plateau

Être attentif au comportement des adultes au bord des terrains

Pendant et Après les rencontres

Veiller au respect des protocoles d'avant et d'après rencontre

Limiter l'accès terrains aux seuls joueurs, éducateurs et dirigeants licenciés (max 2/équipe)

Respecter l'occupation des zones centrales et techniques

Après le Plateau

Ranger les équipements sportifs (ballons, chasubles, pharmacie...)

Accompagner les équipes au goûter

Participer au rangement du local et de la propreté des vestiaires

ADN FFF

PLAISIR

RESPECT

ENGAGEMENT

TOLÉRANCE

SOLIDARITÉ



Lois du Jeu U 9 - Auto Arbitrage

Terrain	<i>Largeur 15 à 25 m, Longueur 20 à 30 m. But : 4 m*1,50 m (hauteur d'un constri-foot)</i>
Ballon	<i>Tailles 3 ou 4</i>
Nombre de Joueurs	<i>Pratique 5 c 5 avec GdB Participation de tous 3 U7 autorisés par équipe (avec autorisation médicale)</i>
Sécurité	<i>Protèges tibias obligatoires</i>
Temps de Jeu	<i>4 matches de 10 minutes</i>
Touche	<i>Au pied, sur passe au sol, ou en conduite de balle, au choix du joueur (interdiction de marquer sur une touche directe)</i>
Sortie de But	<i>Relance protégée au 8 mètres, Ballon au sol, relance par une passe</i>
Hors-Jeu	<i>Non</i>
Relance GB	<i>Relance protégée au 8 mètres Relance de volée et de 1/2volée interdite</i>
Coup d'Envoi	<i>Interdit de marquer sur l'engagement Adversaire à 4 m.</i>
Équipements	<i>Maillots dans le short, Chaussettes relevées en dessous des genoux, les Tip-tops doivent être placés sous les chaussettes</i>
Protocoles d'avant et après match	<i>Les joueurs alignés derrière les éducateurs vont saluer leurs adversaires</i>



Déroulé de la 1/2 journée :

9h30	<i>Accueil des équipes</i>
9h30 - 10h00	<i>Vérification des licences</i>
10h00	<i>Début des défis et des rencontres (après protocoles)</i>
11H00	<i>Fin des Plateaux</i>

