



# U6/U7

CALENDRIER  
DE LA SAISON U6/U7

FORMES  
DE PRATIQUE

L'ENFANT  
AU CŒUR DU JEU

LES CONTENUS

RÔLE DE L'ENCADREMENT

PROCÉDÉS D'APPRENTISSAGE (1/24)



## THÈME 1 : LES DÉMÉNAGEURS

### PÉRIODE 1

SEPTEMBRE > TOUSSAINT

Découverte de la cible

Découverte de l'adversaire  
Reconnaître le partenaire  
Développement moteur

### ORGANISATION

ESPACE






L. 20m x 120m  
L = Longueur • | = largeur

EFFECTIF

4 X   
4 X 

MATÉRIEL PAR TERRAIN

8 X   
8 X   
4/4 X  

TEMPS DE JEU

10'

DEGRÉ DE DIFFICULTÉ

★★

## JEU U6/U7

### DÉROULEMENT

#### CONSIGNES

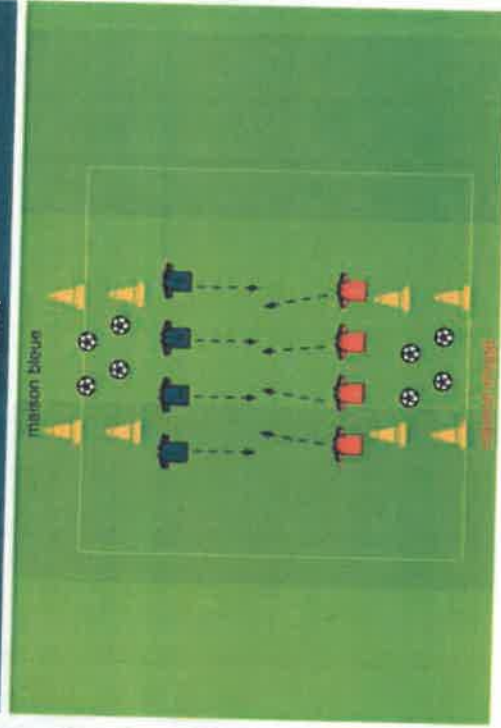
Au signal de l'éducateur, les joueurs doivent aller récupérer des ballons dans la maison adverse et les ramener dans leur maison, à la main.





A la fin d'un temps donné, les joueurs s'immobilisent et l'éducateur compte le nombre de ballons dans chaque maison.

#### BUITS

L'équipe qui a ramené le plus de ballons dans sa maison = 1 point.

### SCHEMA



- > Conduite de balle 
- > Déplacement du joueur sans ballon 
- > Passe courte 
- > Passe longue 

### INTERVENTIONS PÉDAGOGIQUES

#### VARIANTES

- Le joueur ramène le ballon en conduite de balle
- Mettre des obstacles sur le terrain

#### ADAPTATION DE L'EFFECTIF

- Possibilité de rajouter des joueurs par équipes mais agrandir l'espace

#### ANIMATION

- Faire répéter l'action
- Observer / Orienter
- Animer / Encourager / Valoriser

#### VEILLER A...

- Bien compter les points
- Que les joueurs arrêtent bien le ballon dans leur maison
- 1 minute maximum par manche

