



# LIGUE RÉUNIONNAISE DE FOOTBALL

## PLATEAUX U 7

### PROTOCOLE D'ORGANISATION 2018

#### J - 3 à J - 1

- Déterminer le responsable de la journée
- Déterminer la personne responsable de l'accueil des équipes
- Prévoir un goûter par équipe (pas une obligation)
- Anticiper l'affectation des vestiaires, anticiper un vestiaire fille
- Prévoir le marquage et l'équipement des terrains
- Prévoir un point d'eau pour remplir les gourdes des joueurs

#### Le Jour J

- Imprimer et pré-remplir la feuille de rencontres
- Vérifier le traçage et l'équipement des aires de jeu + pharmacie
- Prévoir un goûter par équipe (pas une obligation)
- Prévoir 2 jeux de chasubles
- Prévoir au moins 2 ballons par rencontre
  - Accueillir les équipes avec un sourire
  - Indiquer les vestiaires
  - Prévoir un point d'eau pour remplir les gourdes des joueurs
  - Indiquer le terrain de jeu
  - Rappeler l'organisation, les horaires
  - Faire remplir la feuille des rencontres

#### Pendant le Plateau

- Surveiller le bon déroulement du Plateau
- Être attentif au comportement des adultes au bord des terrains

#### Pendant et Après les rencontres

- Veiller au respect des protocoles d'avant et d'après rencontre
- Limiter l'accès terrains aux seuls joueurs, éducateurs et dirigeants licenciés (max 2/ équipe)
- Respecter l'occupation des zones centrales et techniques

#### Après le Plateau

- Ranger les équipements sportifs (ballons, chasubles, pharmacie...)
- Accompagner les équipes au goûter
- Participer au rangement du local et de la propreté des vestiaires



## Lois du Jeu U 7 - Auto Arbitrage

Terrain	<i>Largeur 15 à 25 m, Longueur 20 à 30 m. But : 4 m*1,50 m (hauteur d'un constri-foot)</i>
Ballon	<i>Tailles 3 ou 4</i>
Nombre de Joueurs	<i>Pratique 4 c 4 avec GdB Participation de tous 2 U 8 autorisés par équipe (sous classement)</i>
Sécurité	<i>Protèges tibias obligatoires</i>
Temps de Jeu	<i>3 matches de 10 minutes + 1 défi ou jeu (10 minutes)</i>
Touche	<i>Au pied, sur passe au sol, ou en conduite de balle, au choix du joueur (interdiction de marquer sur une touche directe)</i>
Sortie de But	<i>Relance protégée au 8 mètres, Ballon au sol, relance par une passe</i>
Hors-Jeu	<i>Non</i>
Relance GB	<i>Relance protégée au 8 mètres Relance de volée et de 1/2volée interdite</i>
Coup d'Envoi	<i>Interdit de marquer sur l'engagement Adversaire à 4 m.</i>
Équipements	<i>Maillots dans le short, Chaussettes relevées en dessous des genoux, les Tip-tops doivent être placés sous les chaussettes</i>
Protocoles d'avant et après match	<i>Les joueurs alignés derrière les éducateurs vont saluer leurs adversaires (poignée de main)</i>



## **Déroulé de la 1/2 journée :**

8h00	<i>Accueil des équipes</i>
8h00 - 8h30	<i>Vérification des licences</i>
8h30	<i>Début des défis et des rencontres (après protocoles)</i>
12h00	<i>Fin des Plateaux</i>

## **ou**

13h00	<i>Accueil des équipes</i>
13h00 - 13h30	<i>Vérification des licences</i>
13h30	<i>Début des défis et des rencontres (après protocoles)</i>
16h00	<i>Fin des Plateaux</i>

## **Documents annexes**

Annexes U 7	<ul style="list-style-type: none"><li>- Feuille de match</li><li>- Feuille des Rencontres</li><li>- Rapport Plateau U7</li><li>- Fiche défi : conduite et tir</li><li>- descriptif du défi</li><li>- descriptif jeu « les déménageurs »</li><li>- Organisation des rotations (en fonction du nombre d'équipes dans la poule)</li><li>- Espace de jeu U 7</li></ul> Documents d'organisation <ul style="list-style-type: none"><li>- Document DTN - Relance protégée du GB</li></ul>
-------------	---