



Orange



LIGUE RÉUNIONNAISE DE FOOTBALL

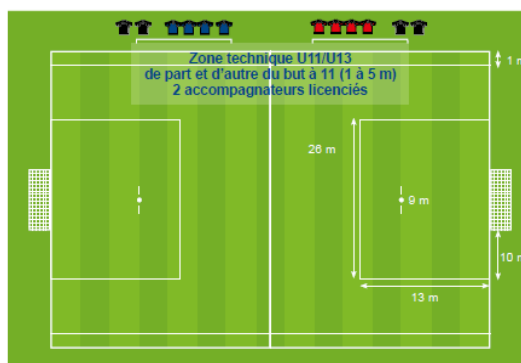
Challenge Orange PEF U 11

PROTOCOLE D'ORGANISATION 2021

Espace de jeu :

ESPACES DE JEU

(1/2 terrain à 11)

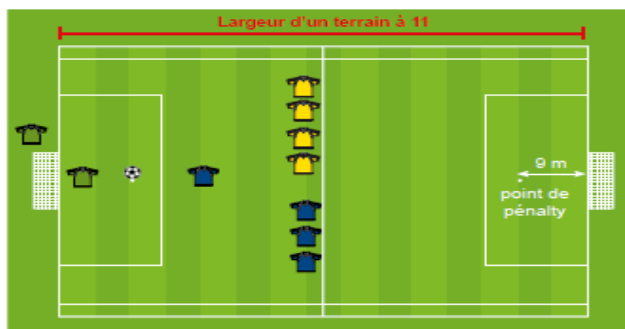


Fiche descriptive : « JOUR DE COUPE »

Chaque rencontre est précédée de l'épreuve technique : **Coup de pied de réparation**.
En cas de match nul, le résultat de la série sera déterminant.

Organisation des coups de pieds de réparation :

- 4 tireurs par match
- Faire tirer une fois tout le monde dont le gardien de but pendant la journée
- En cas d'égalité à la fin de la série, un 5^{ème} tireur s'avance.....



Relevé de performance des coups de pieds de réparation (feuille annexe, à utiliser à chaque début de rencontre)

ADN FFF	PLAISIR	RESPECT	ENGAGEMENT	TOLÉRANCE	SOLIDARITÉ
---------	---------	---------	------------	-----------	------------



Orange



J - 3 à J - 1
Déterminer le responsable de la journée
Déterminer la personne responsable de l'accueil des équipes
Prévoir un goûter par équipe (pas une obligation)
Prévoir le marquage et l'équipement des terrains
Prévoir un point d'eau pour remplir les gourdes des joueurs
Le Jour J
Imprimer et pré-remplir la feuille de rencontres
Vérifier le traçage et l'équipement des aires de jeu + pharmacie
Prévoir un goûter par équipe (pas une obligation)
Prévoir 2 jeux de chasubles
Prévoir au moins 2 ballons par rencontre
<ul style="list-style-type: none">- Accueillir les équipes avec un sourire- Indiquer les vestiaires- Prévoir un point d'eau pour remplir les gourdes des joueurs- Indiquer le terrain de jeu- Rappeler l'organisation, les horaires- Faire remplir la feuille des rencontres
Pendant le Plateau
Surveiller le bon déroulement du Plateau
Être attentif au comportement des adultes au bord des terrains
Pendant et Après les rencontres
Veiller au respect des protocoles d'avant et d'après rencontre
Limiter l'accès terrains aux seuls joueurs, éducateurs et dirigeants licenciés (max 2/équipe)
Respecter l'occupation des zones centrales et techniques
Après le Plateau
Ranger les équipements sportifs (ballons, chasubles, pharmacie...)
Accompagner les équipes au goûter
Participer au rangement du local et de la propreté des vestiaires



Orange



Lois du Jeu U 11 - Auto-Arbitrage

Terrain	<i>1/2 terrain à 11</i>
Ballon	<i>Taille 4</i>
Nombre de Joueurs	<i>Pratique 8 c 8 avec GdB Participation de tous 3 U9 autorisés par équipe (avec autorisation médicale)</i>
Sécurité	<i>Protège tibias obligatoires</i>
Temps de Jeu	<i>2 matches de 25 minutes</i>
Touche	<i>A la main</i>
Sortie de But	<i>Relance protégée au 9 mètres, Ballon au sol, relance par une passe</i>
Hors-Jeu	<i>A la ligne des 13 mètres</i>
Relance GB	<i>Relance protégée au 13 mètres Relance de volée et de 1/2 volée interdite</i>
Coup d'Envoi	<i>Interdit de marquer sur l'engagement Adversaire à 4 m.</i>
Équipements	<i>Maillots dans le short, Chaussettes relevées en dessous des genoux, les Tip-tops doivent être placés sous les chaussettes</i>
Protocoles d'avant et après Match	<i>Les joueurs alignés derrière les éducateurs vont saluer leurs adversaires</i>

ADN FFF

PLAISIR

RESPECT

ENGAGEMENT

TOLÉRANCE

SOLIDARITÉ



Orange



Déroulé de la 1/2 journée :

13h00	<i>Accueil des équipes</i> <i>(Gel Hydroalcoolique + Port du masque obligatoire pour les encadrants)</i>
13h00 - 13h15	<i>Vérification des licences</i>
13h15	<i>Début des rencontres (après protocoles)</i>
14H45	<i>Fin des rencontres</i>

