



Challenge U13 - Saison 2022

Règlement

La Régionale des Jeunes de la Ligue Réunionnaise de Football organise le Challenge U13. Toutes les équipes U13 inscrites pour la saison 2022 doivent y participer.

La compétition est ouverte aux joueuses et joueurs licenciés nés en 2009 et 2010, aux licenciés U 11 nés en 2011 (surclassés) dans **la limite de 3 par équipe**, ainsi qu'aux joueuses U14F nées en 2008 évoluant dans une équipe mixte.

Article 1 – ENGAGEMENT

Toutes les équipes U13 de la LRF sont automatiquement engagées.

Article 2 – COMPOSITION DES EQUIPES

Chaque équipe pourra aligner 12 joueurs (8 titulaires et 4 suppléants), licenciés(es) à la FFF. 3 personnes (licenciées à la FFF) peuvent être sur le banc de touche maximum et inscrites sur la feuille de match.

Surclassement : L'équipe ne peut comporter plus de trois licenciés(ées) U11 par équipe U13. Réf : art.73 des règlements généraux de la FFF

Mixité : Les licenciées féminines U14F peuvent participer aux matchs de la catégorie U13 sans limitation de nombre.

Mutés : possibilité de faire jouer au maximum 4 joueurs ou joueuses mutés par équipes, dont 2 hors période (Article 160 des Règlements généraux de la FFF)

Article 3 – GENERALITES DU REGLEMENT

- Tous les cas (litiges, contestations) non prévus seront réglés par la Régionale de Jeunes.
- Les réserves et réclamations seront jugées par la Régionale de Jeunes.
- Les rencontres sont prévues le samedi, le dimanche ou un jour férié.
- Heure officielle de début de rencontre : horaire affiché sur le site de la LRF.
- En cas d'annulation d'une rencontre (conditions météorologiques, ...) ou d'un report complet d'une journée, les matchs sont reprogrammés par la LRF.

Article 4 – LOIS DU JEU

L'ensemble des lois du jeu est reporté sur le document en annexe
Ce document est disponible sur le site internet de la LRF

Article 5 – DISCIPLINE

Les faits disciplinaires seront jugés par la commission de discipline de la LRF en conformité avec les règlements disciplinaires.

Article 6 – DEROULEMENT

PHASES DE POULE

- **Challenge U13 à compter du 21 mai 2022 :**
 - Poules de 10 à 12 équipes
 - Organisation en plateaux de 4 équipes
 - 2 matchs maximum par équipe lors d'un plateau
 - Durée des matchs 2x 15 min.

- **2 niveaux (Cf. Répartitions des poules) :**
 - Niveau 1 : 4 poules de 12 équipes
 - Niveau 2 : 9 poules de 10 à 12 équipes

Les équipes sont réparties par poules en fonction de leurs zones géographiques.

- 1) Répartitions des points :
 - a. Victoire : 3 points
 - b. Nul : 1 point
 - c. Défaite : 0 point

- 2) À l'issue de l'ensemble des matches de la poule, les 2 premiers de chaque poule du Niveau 1 sont qualifiés (soit 8 équipes) pour la phase finale.

- 3) À l'issue de l'ensemble des matches de la poule, le premier de chaque poule et les 7 meilleurs deuxièmes du Niveau 2 sont qualifiés (soit 16 équipes) pour la phase finale

En cas d'égalité entre 2 équipes, elles seront partagées de la manière suivante :

- Plus grand nombre de buts marqués
- Goal average général (différence de buts)
- Goal average particulier (confrontation directe)
- Nombre de licenciés U13
- Taux d'encadrement
- Recours au tirage au sort

PHASES FINALES

- Phase Finale Niveau 1 : **Dimanche 30 juillet 2022** (1 journée)

Répartition : 1 poules de 8 équipes.

Formule : **échiquier**

Épreuves (classement final réalisé par l'addition des points des 5 épreuves) :

- 2 Défis Techniques : Un défi conduit (60 points) et un défi jonglage (60 points).
Attribution des points en fonction d'un barème généré par le logiciel dédié à l'opération.
- 2 quiz éducatifs : Règles de vie (60 points) et règles du jeu (60 points).
Attribution des points : 5 questions par joueur et par quiz (1 point par bonne réponse)
- 5 rencontres de 14 minutes sans mi-temps (240 points + 60 points éventuels de Bonus Offensif) Les équipes sont réparties par un tirage au sort qui détermine l'ordre des premières rencontres soit : Équipe 1 x équipe 2, équipe 3 x équipe 4 ...

Ces équipes seront opposées selon la formule de compétition dite de « **l'échiquier** ». Pour les matchs suivants, l'ordre des rencontres de chaque groupe est déterminé par les résultats et le classement des rencontres précédentes soit : 1^{er}/2^{ème}, 3^{ème}/4^{ème}

Dans chaque groupe, un classement sera donc établi après chaque rencontre par addition de points selon le barème suivant :

- Match gagné : 48 points ;
- Match nul : 24 points ;
- Match perdu : 12 points ;
- Bonus offensif : 12 points.

ATTENTION : Bonus offensif avec attribution de points supplémentaires à partir du 2^{ème} but marqué par match.

En cas d'égalité de points à l'issue de la rencontre, les équipes sont départagées par le temps global de l'équipe lors de l'épreuve de conduite au 10^{ème} de seconde.

En cas d'égalité à l'issue des 5 rencontres, les équipes sont départagées par :

- Le défi jonglage au 10^{ème} de seconde ;
- la différence de buts sur les rencontres de la journée.

- Phase Finale Niveau 2 : **Samedi 29 juillet 2022** (1 journée)

Répartition : 1 poules de 16 équipes.

Formule : **échiquier**

Épreuves (classement final réalisé par l'addition des points des 5 épreuves) :

- 2 Défis Techniques : Un défi conduite (60 points) et un défi jonglage (60 points).
Attribution des points en fonction d'un barème généré par le logiciel dédié à l'opération.
- 2 quiz éducatifs : Règles de vie (60 points) et règles du jeu (60 points).
Attribution des points : 5 questions par joueur et par quiz (1 point par bonne réponse)
- 5 rencontres de 14 minutes sans mi-temps (240 points + 60 points éventuels de Bonus Offensif) Les équipes sont réparties par un tirage au sort qui détermine l'ordre des premières rencontres soit : Équipe 1 x équipe 2, équipe 3 x équipe 4 ...

Ces équipes seront opposées selon la formule de compétition dite de « **l'échiquier** ». Pour les matchs suivants, l'ordre des rencontres de chaque groupe est déterminé par les résultats et le classement des rencontres précédentes soit : 1^{er}/2^{ème}, 3^{ème}/4^{ème}

Dans chaque groupe, un classement sera donc établi après chaque rencontre par addition de points selon le barème suivant :

- Match gagné : 48 points ;
- Match nul : 24 points ;
- Match perdu : 12 points ;
- Bonus offensif : 12 points.

ATTENTION : Bonus offensif avec attribution de points supplémentaires à partir du 2^{ème} but marqué par match.

En cas d'égalité de points à l'issue de la rencontre, les équipes sont départagées par le temps global de l'équipe lors de l'épreuve de conduite au 10^{ème} de seconde.

En cas d'égalité à l'issue des 5 rencontres, les équipes sont départagées par :

- Le défi jonglage au 10^{ème} de seconde ;
- La différence de buts sur les rencontres de la journée.

Article 7 – PROTOCOLE / ARBITRAGE DES JEUNES PAR LES JEUNES

- Avant et après les rencontres, les joueurs, arbitres et encadrants doivent suivre le Protocole Esprit Sportif en se serrant la main.
- L'arbitrage à la touche est assuré par les joueurs, à raison de 15 minutes maximum (= ¼ temps) par joueur. Les 4 joueurs ou plus de chaque équipe ayant participé à l'arbitrage sont signalés sur la feuille de match (leur numéro est entouré).
- Un tutorat (présence d'un dirigeant licencié derrière le jeune joueur/arbitre) est toléré.
- Seule une équipe présentant 8 joueurs est arbitrée par un dirigeant licencié à la touche et inscrit sur la feuille de match.